PESTA SUKAN KEMENTERIAN KEWANGAN (PSKK) 2026

KALI KE-47

PERATURAN PERTANDINGAN

ACARA SUKAN:

BOLA SEPAK

1. PENGENALAN

1.1. Nama Pertandingan

1.1.1. Pertandingan ini dinamakan Pertandingan Bola Sepak Pesta Sukan Kementerian Kewangan Kali Ke-47 Tahun 2026 (PSKK 2026) yang dikelolakan oleh Kumpulan Wang Simpanan Pekerja (KWSP).

1.2. Kategori Pertandingan

1.2.1. Pertandingan Bola Sepak PSKK 2026 dipertandingkan dalam satu (1) kategori seperti berikut:

No.	Kategori
1.	Bola Sepak Lelaki (L)

2. PERATURAN UMUM

2.1. Selain daripada peraturan pertandingan ini, pertandingan ini adalah tertakluk kepada Peraturan Am Pesta Sukan Kementerian Kewangan Kali Ke-47 Tahun 2026 (PSKK 2026), undang-undang Persatuan Bolasepak Malaysia (FAM) / Bola sepak oleh Federation Internationale de Football Association (FIFA).

2.2. Sekiranya terdapat percanggahan antara Peraturan Pertandingan ini dengan Peraturan Am PSKK 2026, maka Peraturan Am PSKK 2026 hendaklah diguna pakai.

2.3. Sekiranya berlaku percanggahan tafsiran antara versi Bahasa Malaysia dengan mana-mana peraturan rasmi FIFA atau FAM, teks asal yang diterbitkan oleh FIFA atau FAM hendaklah dirujuk bagi tujuan tafsiran teknikal.

2.4. Sebarang perkara yang tidak diperuntukkan dalam Peraturan Pertandingan ini hendaklah diputuskan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 dengan mengambil kira Peraturan Am PSKK 2026, undang-undang Persatuan Bolasepak Malaysia (FAM) / Bola sepak oleh Federation Internationale de Football Association (FIFA).

2.5. Permasalahan di luar jangka dan tidak dinyatakan dalam Peraturan Pertandingan dan Peraturan Am akan diputuskan oleh Jawatankuasa Khas Teknikal PSKK 2026 dan segala keputusan yang dibuat adalah muktamad.

2.6. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak mengeluarkan arahan, notis atau garis panduan dari semasa ke semasa bagi memastikan kelancaran pertandingan. Arahan tersebut hendaklah disifatkan sebagai sebahagian daripada Peraturan Pertandingan ini.

3. TARIKH DAN TEMPAT PERTANDINGAN

3.1. Tarikh dan tempat pertandingan Bola Sepak PSKK 2026 adalah seperti yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 seperti berikut:

Tarikh	17 hingga 22 November 2026 (Selasa - Ahad)
Tempat	Padang Bola Kelab PKNS (Peringkat Kumpulan) Selangor F.C Training Centre (Perlawanan Akhir)

3.2. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak membuat pindaan terhadap tarikh, masa, tempat atau jadual pertandingan sekiranya perlu atas faktor keselamatan, teknikal, operasi atau sebab-sebab munasabah yang lain. Sebarang pindaan akan dimaklumkan kepada semua agensi dengan kadar segera.

4. PENDAFTARAN PEMAIN

4.1. Setiap pasukan hendaklah mendaftarkan bilangan pemain mengikut syarat penyertaan bagi setiap acara sukan. Bilangan pemain, pemain simpanan, Pengurus Pasukan dan Jurulatih yang dibenarkan adalah seperti yang diperincikan dalam jadual bagi setiap acara.

4.1.1. Semua pemain, Pengurus Pasukan dan Jurulatih hendaklah memenuhi syarat penyertaan sebagaimana yang diperuntukkan di bawah Peraturan Am PSKK 2026.

No.	Kategori	Pemain	Simpanan	Pengurus	Jurulatih
1.	Bola Sepak	11	9	1	1

4.2. Hanya pemain yang berdaftar dan disahkan kelayakannya oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 dibenarkan menyertai pertandingan. Mana-mana pasukan yang didapati menurunkan pemain yang tidak layak atau tidak berdaftar boleh dikenakan tindakan termasuk pembatalan penyertaan, tertakluk kepada Peraturan Am PSKK 2026.

4.3. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak pada bila-bila masa mengesahkan identiti dan kelayakan mana-mana pemain sebelum, semasa atau selepas sesuatu perlawanan berlangsung.

4.4. Bagi setiap pasukan yang bertanding, setiap perlawanan mestilah mematuhi syarat-syarat yang berikut:

4.4.1. Sekurang-kurangnya dua (2) orang pemain kategori Pegawai atau Veteran mesti berada dan bermain di atas padang pada setiap perlawanan.

4.4.2. Maksimum dua (2) pemain profesional dibenarkan berada di atas padang bagi setiap perlawanan. Pemain profesional ditakrifkan sebagai pemain yang sedang atau pernah didaftarkan sebagai pemain profesional dalam tempoh dua (2) tahun sebelum tarikh pertandingan di bawah mana-mana kelab yang bertanding dalam Liga Super, Liga Premier, Liga A1 Semi-Pro (M3), Liga M4 atau mana-mana pertandingan profesional yang diiktiraf oleh Persatuan Bolasepak Malaysia (FAM).

4.4.3. SUKMA tidak dikira sebagai acara profesional.

4.4.4. Sebarang pertikaian berhubung status pemain profesional akan diputuskan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 dan keputusannya adalah muktamad

4.5. Hanya dua puluh lima (25) orang yang berdaftar, terdiri daripada pemain, Pengurus Pasukan, Jurulatih dan ahli fisioterapi dibenarkan berada di kawasan teknikal. Penyokong hendaklah berada di kawasan yang disediakan.

4.6. Bilangan pemain adalah seramai SEBELAS (11) ORANG TERMASUK DUA (2) ORANG PEMAIN daripada kategori PEGAWAI ATAU VETERAN. Pemain bagi

kategori ini WAJIB berada di dalam padang sepanjang permainan berlangsung. Sekiranya tiada, bilangan pemain adalah seramai sembilan (9) orang.

4.7. Bilangan pemain bagi sesuatu pasukan hendaklah SEKURANG-KURANGNYA TUJUH (7) ORANG PEMAIN. Sekiranya bilangan pemain adalah kurang semasa permainan dimulakan atau semasa permainan, kemenangan percuma akan diberikan kepada pasukan lawan dengan jaringan 3-0 atau jumlah jaringan sebenar mengikut mana yang terbanyak.

4.8. Sekiranya kedua-dua pasukan gagal menurunkan sekurang-kurangnya 7 orang pemain pada separuh masa pertama dimulakan, pengadil akan melaporkan kepada Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 yang akan bersidang dan keputusan persidangan adalah muktamad.

5. FORMAT PERTANDINGAN

5.1. Format pertandingan hendaklah mengikut Peraturan Am PSKK 2026, Perkara 11.0 (Pertandingan) dan jadual pertandingan yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

5.2. Dua (2) agensi akan diberikan status pilihan *(seeded)* berdasarkan keputusan Divisyen 1 Pertandingan Bola Sepak PSKK Ke-46 Tahun 2024 dan akan ditempatkan dalam kumpulan yang berbeza semasa undian peringkat kumpulan.

5.3. Umur pemain veteran adalah sebagaimana perkara 4.1.3 Peraturan Am Pesta Sukan Kementerian Kewangan Ke-47, 2026.

5.4. *WALK-OVER* adalah tidak dibenarkan kecuali kerana kecederaan atau sebab lain tertakluk kepada budi bicara Ketua Pengadil. Jika mana-mana pasukan memberi kemenangan *WALK-OVER*, kategori tersebut akan dimenangi oleh pihak lawan sama ada sebelum atau selepas permainan dimulakan.

5.4.1. Mana-mana pasukan yang memberikan kemenangan percuma (*Walkover*) tanpa sebab yang diluluskan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 akan dianggap kalah dengan keputusan 3-0 atau keputusan sebenar sekiranya jaringan pihak lawan adalah lebih tinggi. Jawatankuasa berhak mengambil tindakan lanjut sekiranya perlu.

5.5. Pengurus atau Ketua Pasukan hendaklah mengemukakan senarai pemain kepada Ketua Pengadil 30 minit sebelum setiap perlawanan bermula.

5.6. Pertukaran nama pemain selepas penyerahan senarai susunan permainan tidak akan dilayan.

5.7. Semua perlawanan hendaklah berjalan sebagaimana dijadualkan. Permohonan untuk penangguhan tidak akan dilayan kecuali atas sebab-sebab yang telah dinyatakan.

5.8. Apabila lebih daripada satu pasukan dalam sesuatu kumpulan mendapat jumlah mata yang sama dalam pusingan awal, pemenang akan ditentukan mengikut susunan berikut:-

5.8.1. Perbezaan terbanyak di antara jumlah jaringan dan jumlah gol dibolosi;

5.8.2. Jumlah jaringan terbanyak;

5.8.3. Jumlah jaringan kena jaring terendah (bolos);

5.8.4. Pasukan yang menang dalam pertemuan terdahulu;

5.8.5. Lima sepakan penalti bagi setiap pasukan;

5.8.6. Sepakan penalti yang 'Sudden Death'; dan

5.8.7. Jika keadaan yang tidak mengizinkan dan sepakan penalti tidak dapat dibuat, maka keputusan akan dibuat dengan lambungan duit syiling.

6. PERALATAN

6.1. Peralatan seorang pemain adalah baju, seluar, stokin, shin-pad dan kasut boot. Pemakaian *Shin-Pad* adalah diwajibkan.

6.2. Semua peralatan pertandingan hendaklah mematuhi spesifikasi yang ditetapkan oleh undang-undang Persatuan Bolasepak Malaysia (FAM) / Bola sepak oleh Federation Internationale de Football Association (FIFA).

6.3. Hanya bola rasmi yang diluluskan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 boleh digunakan sepanjang pertandingan. Bola rasmi yang akan digunakan adalah bola berjenama - *Molten Football Vantaggio 4900.*

6.4. Sebarang kerosakan terhadap kemudahan atau peralatan pertandingan hendaklah dimaklumkan dengan segera kepada Jawatankuasa Pertandingan atau Ketua Pengadil bagi tindakan selanjutnya.

6.5. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak menggantikan atau menukar mana-mana peralatan pertandingan sekiranya didapati tidak sesuai atau tidak memenuhi keperluan pertandingan.

7. WAKTU PERLAWANAN DAN PENANGGUHAN PERTANDINGAN

7.1. Semua perlawanan hendaklah dijalankan mengikut jadual yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

7.2. Semua pemain hendaklah melaporkan diri kepada pegawai pertandingan sekurang-kurangnya tiga puluh (30) minit sebelum waktu perlawanan yang dijadualkan.

7.3. Mana-mana pemain atau pasukan yang gagal melaporkan diri mengikut masa yang ditetapkan boleh dianggap gagal hadir dan tindakan lanjut hendaklah diambil mengikut Peraturan Pertandingan ini serta keputusan Ketua Pengadil.

7.4. Semua pasukan hendaklah bersedia untuk memulakan perlawanan mengikut jadual yang telah ditetapkan. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak memulakan perlawanan lebih awal atau lewat daripada jadual yang ditetapkan sekiranya keadaan memerlukan.

7.5. Sekiranya sesuatu perlawanan tidak dapat diteruskan akibat kegagalan hadir atau sebab-sebab lain yang dibenarkan di bawah Peraturan Pertandingan ini, keputusan hendaklah dibuat oleh Ketua Pengadil.

7.6. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak menangguhkan, memberhentikan atau menjadualkan semula sesuatu perlawanan sekiranya berlaku keadaan yang boleh menjejaskan kelancaran atau keselamatan pertandingan, termasuk tetapi tidak terhad kepada kerosakan peralatan, gangguan teknikal, bencana, cuaca, arahan pihak berkuasa atau keadaan luar jangka yang lain.

7.7. Sebarang perubahan terhadap jadual pertandingan hendaklah dimaklumkan kepada semua agensi secepat mungkin.

7.8. Masa menunggu selama sepuluh (10) minit diberi selepas masa yang ditetapkan. Pasukan yang tidak turun bermain selepas tempoh menunggu tamat akan dikira kalah, kecuali untuk kes-kes tertentu yang akan diputuskan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

7.9. Masa perlawanan di pusingan awal adalah empat puluh (40) minit bagi setiap separuh masa dengan masa rehat selama sepuluh (10) minit (40 x 10 x 40). Di peringkat suku akhir / separuh akhir / akhir, masa perlawanan adalah selama empat puluh lima (45) minit setiap separuh masa dengan masa rehat selama lima belas (15) minit (45 x 15 x 45).

7.9.1. Pengadil mempunyai kuasa mutlak menentukan masa tambahan bagi setiap separuh masa mengikut Undang-Undang Permainan Bola Sepak.

7.10. Untuk peringkat suku akhir / separuh akhir / akhir, sekiranya perlawanan berkesudahan dengan keputusan seri, masa tambahan akan dijalankan selama lima belas (15) minit bagi setiap separuh masa. Jika tamat masa tambahan keputusan masih lagi seri, maka lima (5) sepakan penalti setiap pasukan akan diadakan. Jika keputusan tidak berubah selepas lima (5) sepakan penalti, sepakan penalti "Sudden Death" (penentuan) akan diadakan.

7.11. Seorang Pengurus Pasukan, Ketua Pasukan atau Jurulatih dibenarkan berada di kawasan teknikal semasa perlawanan berlangsung dengan memakai pakaian sukan yang sesuai.

7.12. Sekiranya permainan diberhentikan sebelum tamat separuh masa pertama, permainan yang ditangguhkan akan dimulakan sepenuh masa.

7.13. Sekiranya permainan diberhentikan SEBELUM 15 MINIT dalam separuh masa kedua, sepak mula perlawanan tertangguh dimulakan dengan perlawanan ulangan separuh masa kedua dengan keputusan semasa separuh masa pertama.

7.14. Sekiranya permainan diberhentikan SELEPAS 15 MINIT dalam separuh masa kedua, kedudukan semasa permainan akan diambil kira sebagai keputusan perlawanan tersebut.

8. PEGAWAI TEKNIKAL

8.1. Semua Pegawai Teknikal pertandingan hendaklah dilantik oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 dengan kerjasama Persatuan Bolasepak Selangor.

8.2. Pegawai Teknikal hendaklah menjalankan tugas mengikut Undang-undang FIFA, peraturan Persatuan Bola Sepak Malaysia (FAM) yang sedang berkuat kuasa serta Peraturan Am PSKK 2026.

8.3. Semua pemain, Pengurus Pasukan dan Jurulatih hendaklah mematuhi arahan serta keputusan Pegawai Teknikal sepanjang pertandingan berlangsung.

8.4. Keputusan Pegawai Teknikal berkaitan pengendalian sesuatu perlawanan adalah muktamad, tertakluk kepada peruntukan rayuan yang ditetapkan dalam Peraturan Am PSKK 2026, jika berkenaan.

9. SISTEM PERTANDINGAN DAN PERATURAN TEKNIKAL

9.1. Sistem kiraan mata yang digunakan bagi menentukan pemenang kumpulan adalah seperti berikut:-

Menang	3 Mata
Seri	1 Mata
Kalah	0 Mata

9.2. Kiraan mata adalah berdasarkan perenggan 9.1 di atas. Dalam kes-kes tertentu dimana ada pasukan yang menarik diri atau tersingkir daripada pertandingan, segala mata yang diperolehi dan kiraan jaringan gol pasukan yang terbabit daripada perlawanan sebelumnya tidak akan diambil kira.

9.3. Pemain yang menerima dua (2) kad kuning di dalam pertandingan ini secara automatik akan digantung satu perlawanan berikutnya.

9.4. Pemain yang menerima dua (2) kad kuning dan diikuti dengan kad merah dalam satu perlawanan secara automatik akan digantung satu perlawanan berikutnya.

9.5. Pemain yang menerima kad merah dalam satu perlawanan, iaitu yang dikenakan perintah buang padang, secara automatik akan digantung dua (2) perlawanan berikutnya. Di samping itu, penyertaan pemain tersebut seterusnya dalam pertandingan akan diputuskan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

9.6. Mana-mana pemain yang didapati menyerang pengadil atau pemain-pemain yang diperintah keluar padang kerana terlibat dalam pergaduhan akan digantung bermain sepanjang tempoh kejohanan.

9.7. Mana-mana pengurus atau pemain yang melakukan kesalahan diluar padang semasa pasukannya sedang bermain adalah dianggap sebagai melakukan didalam padang dan akan dikenakan hukuman mengikut para 12.5.

9.8. Hukuman kad kuning bermula dari pusingan awal hingga akhir (carryforward).

9.8.1. Semua hukuman penggantungan adalah berkuat kuasa serta-merta selepas tamat perlawanan yang berkaitan, melainkan diputuskan sebaliknya oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

10. PAKAIAN PERTANDINGAN

10.1. Semua pemain hendaklah memakai pakaian sukan yang kemas, bersesuaian dan sopan sepanjang pertandingan.

10.2. Pemain daripada agensi yang sama hendaklah memakai pakaian pertandingan yang seragam.

10.3. Ketua Pengadil berhak melarang mana-mana pemain daripada mengambil bahagian sekiranya pakaian atau kelengkapan yang digunakan didapati tidak mematuhi Peraturan Pertandingan ini.

10.4. Jersi dan Peralatan Pemain

10.4.1. Setiap pasukan hendaklah memastikan semua pemain memakai jersi, seluar, stoking, pelindung tulang kering dan kasut yang mematuhi Undang-Undang Permainan Bola Sepak yang dikeluarkan oleh International Football Association Board (IFAB).

10.4.2. Warna Jersi dan Stoking

10.4.2.1. Warna jersi dan stoking setiap pasukan hendaklah berbeza daripada pasukan lawan. Pihak pengadil dan urus setia berhak mengarahkan pasukan pelawat menukar warna jersi atau stoking sekiranya terdapat persamaan warna yang boleh mengelirukan semasa perlawanan.

10.4.2.2. Sekiranya pasukan yang diarahkan gagal mematuhi arahan tersebut, tindakan kalah tanpa bertanding (*Walkover*) boleh dikenakan. Laporan lengkap berhubung keputusan tersebut hendaklah dikemukakan kepada pihak urus setia untuk tindakan selanjutnya.

10.4.2.3. Penjaga gol hendaklah memakai jersi yang berwarna berbeza daripada pemain lain, penjaga gol pasukan lawan dan pegawai perlawanan.

10.4.3. Pemakaian *Inner* dan *Tight*

10.4.3.1. Warna *inner* dan *tight* tidak semestinya sama dengan warna jersi atau seluar pemain. Walau bagaimanapun, warna yang dibenarkan hanyalah hitam atau putih, dan pemakaiannya hendaklah seragam dalam kalangan pemain sesebuah pasukan.

10.4.3.2. Sebagai contoh, sekiranya majoriti pemain sesebuah pasukan memakai *tight* berwarna hitam, semua pemain yang memakai *tight* hendaklah menggunakan warna yang sama. Peraturan yang sama terpakai bagi pemakaian *inner*.

10.4.3.3. Sekiranya mana-mana pemain gagal mematuhi ketetapan warna yang seragam bagi pasukannya, pihak pengadil atau urus setia berhak menghalang pemain tersebut daripada menyertai perlawanan sehingga ketidakpatuhan tersebut diperbetulkan.

10.4.4. Setiap pasukan hendaklah menyediakan dua (2) set jersi yang berlainan warna dan bernombor.

10.4.5. Pemain kategori Pegawai / Veteran di wajibkan memakai lilit lengan (armband) yang disediakan oleh penganjur.

10.4.6. Semua pemain dilarang memakai barang kemas atau sebarang peralatan yang boleh membahayakan diri sendiri atau pemain lain semasa perlawanan.

10.4.7. Pengadil berhak mengarahkan mana-mana pemain menanggalkan atau menggantikan peralatan yang didapati tidak mematuhi Undang-Undang Permainan Bola Sepak.

10.4.8. Penggunaan sebarang alat komunikasi elektronik oleh pemain semasa perlawanan adalah tidak dibenarkan kecuali peralatan yang diluluskan oleh Pengadil atau Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

10.5. Nombor Jersi

10.5.1. Setiap pemain hendaklah memakai nombor jersi yang didaftarkan secara rasmi oleh pasukannya.

10.5.2. Nombor jersi yang dibenarkan adalah daripada 1 hingga 99.

10.5.3. Tiada dua (2) orang pemain daripada pasukan yang sama dibenarkan memakai nombor jersi yang sama sepanjang perlawanan.

10.5.4. Nombor jersi yang telah didaftarkan (sebelum perlawanan) hendaklah dikekalkan sepanjang tempoh perlawanan, melainkan mendapat

kelulusan bertulis daripada Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

10.5.5. Nombor jersi hendaklah dipamerkan dengan jelas pada bahagian belakang jersi dan mempunyai warna yang kontras dengan warna jersi bagi memastikan ia mudah dikenal pasti oleh pengadil, pegawai perlawanan dan penonton.

10.5.6. Mana-mana pasukan yang gagal mematuhi peruntukan fasal ini boleh dikenakan tindakan tatatertib oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

10.6. Nama Pemain pada Jersi

10.6.1. Penggunaan nama pemain pada bahagian belakang jersi adalah dibenarkan tetapi tidak diwajibkan.

10.6.2. Sekiranya nama pemain dipaparkan, nama tersebut hendaklah bersesuaian, tidak mengandungi unsur lucah, menghina, berbaur politik, perkauman, keagamaan atau apa-apa perkataan yang boleh menjejaskan imej pertandingan.

10.6.3. Jawatankuasa Pengelola Pertandingan berhak mengarahkan mana-mana pasukan untuk menukar atau menanggalkan nama pada jersi yang didapati tidak mematuhi peraturan ini sebelum sesuatu perlawanan dimulakan.

11. SYARAT PERTANDINGAN

11.1. Hanya pemain yang berdaftar dan disahkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 layak mengambil bahagian dalam pertandingan.

11.2. Semua pemain hendaklah bersedia untuk bermain apabila dipanggil oleh Pegawai Teknikal atau Ketua Pengadil.

11.3. Semua pemain hendaklah mematuhi arahan Pegawai Teknikal sepanjang pertandingan berlangsung.

11.4. Semua pemain bertanggungjawab memastikan mereka berada dalam keadaan sihat dan cergas sebelum mengambil bahagian dalam pertandingan.

11.5. Mana-mana pasukan atau pemain yang menarik diri daripada pertandingan selepas pengesahan penyertaan hendaklah mematuhi ketetapan yang diperuntukkan di bawah Peraturan Am PSKK 2026.

12. KESALAHAN & DENDA

12.1. Semua pemain, Pengurus Pasukan dan Jurulatih hendaklah mematuhi Peraturan Pertandingan ini, Peraturan Am PSKK 2026 serta arahan yang dikeluarkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

12.2. Mana-mana agensi yang didapati mengemukakan maklumat palsu atau menggunakan pemain yang tidak layak boleh dikenakan tindakan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

12.3. Sebarang salah laku atau tindakan yang berlaku semasa sesuatu perlawanan hendaklah dikendalikan mengikut Persatuan Bolasepak Malaysia (FAM) / Bola sepak oleh Federation Internationale de Football Association (FIFA) keputusan Ketua Pengadil.

12.4. Mana-mana pemain, Pengurus Pasukan atau Jurulatih yang menunjukkan tingkah laku tidak beretika, tidak berhemah atau menjejaskan kelancaran pertandingan boleh dikenakan tindakan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

12.5. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak mengambil tindakan yang bersesuaian berdasarkan tahap kesalahan yang dilakukan, selaras dengan Peraturan Am PSKK 2026.

13. PERTUKARAN PEMAIN

13.1. Sebanyak enam (6) pertukaran pemain (tidak termasuk penjaga gol) dibenarkan sepanjang sesuatu perlawanan. Pemain yang telah digantikan tidak dibenarkan kembali bermain dalam perlawanan tersebut.

13.2. Bagi pertukaran pemain yang melibatkan pemain kategori Pegawai atau Veteran, hanya pemain yang berstatus Pegawai atau Veteran yang boleh digantikan.

13.3. Pemain simpanan yang masuk membuat gantian, mestilah memberitahu pembantu pengadil atau pengadil keempat terlebih dahulu dengan menggunakan borang pertukaran yang disediakan.

14. HAK JAWATANKUASA PERTANDINGAN

14.1. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 akan menjalankan undian perlawanan mengikut amalan dan format undang-undang FAM yang terpakai.

14.2. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 adalah berhak mengambil / membuat sebarang keputusan jika timbul sesuatu kemusykilan / masalah dalam kejohanan ini yang tidak tercatat dalam Peraturan Pertandingan ini dan keputusan yang diambil adalah muktamad.

15. KESELAMATAN

15.1. Pihak penganjur menyediakan perkhidmatan ambulans dan paramedik di tempat pertandingan bagi sebarang kecederaan atau kecemasan yang berlaku ketika pertandingan berlangsung.

15.2. Semua pemain, pegawai pasukan dan peserta hendaklah mematuhi arahan Pegawai Teknikal, petugas pertandingan serta pihak keselamatan sepanjang pertandingan berlangsung.

15.3. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak menangguhkan, memberhentikan atau membatalkan sesuatu perlawanan sekiranya keadaan didapati boleh menjejaskan keselamatan pemain, pegawai atau orang awam.

15.4. Semua peserta bertanggungjawab memastikan keadaan fizikal masing-masing sesuai untuk mengambil bahagian dalam pertandingan serta mematuhi semua keperluan keselamatan yang ditetapkan.

16. PERKARA-PERKARA LAIN

16.1. Semasa permainan berlangsung, pemain tidak dibenarkan meninggalkan padang tanpa kebenaran pengadil.

16.2. Jawatankuasa Pengelola tidak akan bertanggungjawab di atas sebarang kehilangan harta benda, kecederaan atau kemalangan yang menimpa pemain / pasukan yang mengambil bahagian sepanjang kejohanan ini diadakan.

16.3. Semua peserta hendaklah menunjukkan semangat kesukanan yang tinggi selain dari mengekalkan nilai-nilai murni bagi memastikan perjalanan pertandingan PSKK 2026 dilaksanakan dengan baik.