PESTA SUKAN KEMENTERIAN KEWANGAN (PSKK) 2026

KALI KE-47

PERATURAN PERTANDINGAN

ACARA SUKAN:

PING PONG

1. PENGENALAN

1.1. Nama Pertandingan

1.1.1. Pertandingan ini dinamakan Pertandingan Ping Pong Pesta Sukan Kementerian Kewangan Kali Ke-47 Tahun 2026 (PSKK 2026) yang dikelolakan oleh Kumpulan Wang Simpanan Pekerja (KWSP).

1.2. Kategori Pertandingan

1.2.1. Pertandingan Ping Pong PSKK 2026 dipertandingkan dalam lima (5) kategori seperti berikut:

No.	Kategori
1.	Beregu Lelaki (L) Kategori Terbuka
2.	Beregu Lelaki (L) Kategori Veteran
3.	Beregu Wanita (W) Kategori Terbuka
4.	Beregu Wanita (W) Kategori Veteran
5.	Beregu Campuran (C) Kategori Pegawai

2. PERATURAN UMUM

2.1. Selain daripada Peraturan Pertandingan ini, pertandingan Ping Pong PSKK 2026 hendaklah dijalankan mengikut Peraturan Am PSKK 2026 serta Peraturan Persekutuan Ping Pong Antarabangsa (ITTF) dan Persatuan Ping Pong Malaysia (TTAM) yang sedang berkuat kuasa

2.2. Sekiranya terdapat percanggahan antara Peraturan Pertandingan ini dengan Peraturan Am PSKK 2026, maka Peraturan Am PSKK 2026 hendaklah diguna pakai.

2.3. Sekiranya terdapat percanggahan tafsiran antara versi Bahasa Malaysia dengan mana-mana peraturan rasmi ITTF, teks asal yang diterbitkan oleh ITTF hendaklah dirujuk bagi tujuan tafsiran teknikal.

2.4. Sebarang perkara yang tidak diperuntukkan dalam Peraturan Pertandingan ini hendaklah diputuskan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 dengan merujuk kepada Peraturan Am PSKK 2026 serta Peraturan ITTF dan TTAM yang sedang berkuat kuasa.

3. TARIKH DAN TEMPAT PERTANDINGAN

3.1. Tarikh dan tempat pertandingan Ping Pong PSKK 2026 adalah seperti yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 seperti berikut:

Tarikh	17 hingga 19 November 2026 (Selasa - Khamis)
Tempat	Dewan MBSA, Seksyen 24, Shah Alam, Selangor

3.2. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak membuat pindaan terhadap tarikh, masa, tempat atau jadual pertandingan sekiranya perlu atas faktor keselamatan, teknikal, operasi atau sebab-sebab munasabah yang lain. Sebarang pindaan akan dimaklumkan kepada semua agensi dengan kadar segera.

4. PENDAFTARAN PEMAIN

4.1. Setiap agensi yang menyertai acara ini hendaklah mendaftarkan penyertaan bagi semua kategori yang dipertandingkan di bawah acara tersebut. Kegagalan mematuhi syarat ini boleh menyebabkan penyertaan agensi berkenaan ditolak atau dibatalkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

4.2. Setiap pasukan hendaklah mendaftarkan bilangan pemain mengikut syarat penyertaan bagi setiap acara sukan. Bilangan pemain, pemain simpanan, Pengurus Pasukan dan Jurulatih yang dibenarkan adalah seperti yang diperincikan dalam jadual bagi setiap acara (Perkara 3.0 Peraturan Am Pesta Sukan Kementerian Kewangan Ke-47, 2026).

No.	Kategori	Pemain	Simpanan	Pengurus	Jurulatih
1.	Beregu Lelaki (L) Kategori Terbuka	2	2 Lelaki 2 Wanita	1	1
2.	Beregu Lelaki (L) Kategori Veteran	2			
3.	Beregu Wanita (W) Kategori Terbuka	2			

4.	Beregu Wanita (W) Kategori Veteran	2			
5.	Beregu Campuran (C) Kategori Pegawai	2			

4.3. Semua pemain hendaklah berdaftar dengan agensi masing-masing mengikut syarat yang ditetapkan dalam Peraturan Am PSKK 2026.

4.4. Setiap pemain hanya dibenarkan berdaftar dan menyertai satu (1) kategori sahaja bagi setiap acara sukan yang dipertandingkan. Setiap kategori hendaklah disertai oleh pemain yang berbeza dan pemain yang sama tidak dibenarkan menyertai lebih daripada satu kategori dalam acara sukan yang sama.

4.5. Hanya pemain yang berdaftar dan disahkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 layak mengambil bahagian dalam pertandingan.

4.6. Sebarang pendaftaran pemain yang diterima selepas tarikh tutup pendaftaran tidak akan dipertimbangkan, melainkan mendapat kelulusan Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

4.7. Sebarang permohonan pindaan pendaftaran pemain selepas tarikh tutup hendaklah mendapat kelulusan Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 tertakluk kepada Peraturan Am PSKK 2026.

5. FORMAT PERTANDINGAN

5.1. Format pertandingan hendaklah mengikut Peraturan Am PSKK 2026 dan jadual pertandingan yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

5.2. Mulai edisi PSKK 2026, pertandingan Ping Pong akan dipertandingkan mengikut kategori secara **berasingan** sebagaimana yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

5.3. Dua (2) agensi akan diberikan status pilihan (seeded) berdasarkan keputusan Divisyen 1 Pertandingan Ping Pong PSKK Ke-46 Tahun 2024 dan akan ditempatkan dalam kumpulan yang berbeza semasa undian peringkat kumpulan.

5.4. Umur pemain veteran adalah sebagaimana perkara 4.1.3 Peraturan Am Pesta Sukan Kementerian Kewangan Ke-47, 2026.

5.5. Semua jadual pertandingan adalah tertakluk kepada ketetapan Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

5.6. *WALK-OVER* adalah tidak dibenarkan kecuali kerana kecederaan atau sebab lain tertakluk kepada budi bicara Ketua Pengadil. Jika mana-mana beregu memberi kemenangan *WALK-OVER*, perlawanan tersebut akan dimenangi oleh pihak lawan sama ada sebelum atau selepas permainan dimulakan. Semua keputusan yang melibatkan beregu tersebut akan dibatalkan.

5.7. Semua perlawanan hendaklah berjalan sebagaimana dijadualkan. Permohonan untuk penangguhan tidak akan dilayan kecuali atas sebab-sebab yang telah dinyatakan.

6. PERALATAN

6.1. Semua peralatan pertandingan hendaklah disediakan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 dan mematuhi spesifikasi yang ditetapkan oleh Persekutuan Ping Pong Antarabangsa (ITTF) serta Persatuan Ping Pong Malaysia (TTAM) yang sedang berkuat kuasa.

6.2. Jenama dan jenis bola rasmi pertandingan ialah:

6.2.1. Jenama : DHS

6.2.2. Model : RS 40+ WTT Ball

6.2.3. Warna : Putih

6.3. Meja pertandingan yang digunakan hendaklah mematuhi spesifikasi yang ditetapkan oleh ITTF.

6.4. Semua pemain hendaklah menggunakan raket yang mematuhi spesifikasi Persekutuan Ping Pong Antarabangsa (ITTF).

6.5. Sekiranya terdapat perubahan terhadap jenis, model atau spesifikasi bola rasmi pertandingan atas sebab teknikal, ketersediaan bekalan atau arahan daripada Persatuan Ping Pong Malaysia (TTAM), Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak menetapkan penggunaan bola lain yang memenuhi spesifikasi

pertandingan. Sebarang perubahan hendaklah dimaklumkan kepada semua pasukan sebelum pertandingan bermula.

7. WAKTU PERLAWANAN DAN PENANGGUHAN PERTANDINGAN

7.1. Semua perlawanan hendaklah dijalankan mengikut jadual yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

7.2. Semua pemain hendaklah melaporkan diri kepada pegawai pertandingan sekurang-kurangnya tiga puluh (30) minit sebelum waktu perlawanan yang dijadualkan.

7.3. Mana-mana pemain atau pasukan yang gagal melaporkan diri mengikut masa yang ditetapkan boleh dianggap gagal hadir dan tindakan lanjut hendaklah diambil mengikut Peraturan Pertandingan ini serta keputusan Ketua Pengadil.

7.4. Semua pasukan hendaklah bersedia untuk memulakan perlawanan mengikut jadual yang telah ditetapkan. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak memulakan perlawanan lebih awal atau lewat daripada jadual yang ditetapkan sekiranya keadaan memerlukan.

7.5. Sekiranya sesuatu perlawanan tidak dapat diteruskan akibat kegagalan hadir atau sebab-sebab lain yang dibenarkan di bawah Peraturan Pertandingan ini, keputusan hendaklah dibuat oleh Ketua Pengadil.

7.6. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak menangguhkan, memberhentikan atau menjadualkan semula sesuatu perlawanan sekiranya berlaku keadaan yang boleh menjejaskan kelancaran atau keselamatan

pertandingan, termasuk tetapi tidak terhad kepada kerosakan peralatan, gangguan teknikal, bencana, cuaca, arahan pihak berkuasa atau keadaan luar jangka yang lain.

7.7. Sebarang perubahan terhadap jadual pertandingan hendaklah dimaklumkan kepada semua agensi secepat mungkin.

8. PEGAWAI TEKNIKAL

8.1. Semua Pegawai Teknikal bagi pertandingan Ping Pong PSKK 2026 hendaklah dilantik oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 dengan kerjasama Persatuan Ping Pong Selangor.

8.2. Pegawai Teknikal bertanggungjawab mengendalikan pertandingan mengikut Peraturan Pertandingan ini serta Peraturan Persekutuan Ping Pong Antarabangsa (ITTF) dan Persatuan Ping Pong Malaysia (TTAM) yang sedang berkuat kuasa.

8.3. Semua Pengurus Pasukan, Jurulatih dan pemain hendaklah memberikan kerjasama kepada Pegawai Teknikal sepanjang pertandingan berlangsung.

8.4. Keputusan Pegawai Teknikal berkaitan pengendalian sesuatu perlawanan adalah muktamad, tertakluk kepada peruntukan rayuan yang ditetapkan dalam Peraturan Am PSKK 2026, jika berkenaan.

9. SISTEM PERTANDINGAN DAN PERATURAN TEKNIKAL

9.1. Pemain hanya dibenarkan untuk bermain mengikut kategori yang telah didaftarkan sahaja.

9.2. Pertukaran pemain (sekiranya berlaku kecederaan dengan bukti sahih laporan kesihatan) hanya dibenarkan sebelum perlawanan pertama setiap kategori (tidak tertakluk semua peringkat). Sekiranya kecederaan berlaku selepas perlawanan pertama, pertukaran tidak akan dibenarkan.

9.3. Pertukaran pemain adalah tertakluk kepada pemain yang telah didaftarkan sepertimana di perkara 4.2 di atas.

9.4. Pertukaran nama pemain di dalam *score sheets* hanya akan dilakukan oleh Ketua Pengadil setelah menerima pengesahan daripada Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

9.5. Pemain yang telah ditukarkan tidak dibenarkan untuk didaftarkan kepada kategori lain.

9.6. Umur pemain veteran adalah sebagaimana perkara 4.1.3 Peraturan Am Pesta Sukan Kementerian Kewangan Ke-47, 2026.

9.7. Setiap perlawanan akan dijalankan berdasarkan lima (5) permainan terbaik *(best of five.*

9.8. Semua perlawanan hendaklah berjalan sebagaimana dijadualkan. Permohonan untuk penangguhan tidak akan dilayan kecuali atas sebab-sebab yang telah dipersetujui oleh Ketua Pengadil setelah berunding dengan Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

9.9. Mana-mana pemain yang mengalami kecederaan semasa perlawanan berlangsung, akan diberi masa sepuluh (10) minit keseluruhan untuk mendapatkan rawatan dengan kebenaran Ketua Pengadil dan masa rawatan tambahan tidak akan diberikan.

9.10. Pemain yang gagal hadir di gelanggang permainan pada masa yang ditetapkan akan diberi masa tangguhan selama 10 minit. Jika setelah tamat tempoh masa yang diberikan, pemain masih gagal hadir di gelanggang maka kemenangan percuma akan diberikan kepada pihak lawan yang hadir. Peraturan 5.6 di atas diguna pakai.

9.11. Hanya seorang penasihat (Pengurus Pasukan / Ketua Pasukan / Jurulatih / pemain) dibenarkan berada di tepi gelanggang semasa perlawanan dengan berpakaian sukan yang lengkap.

9.12. *Call area* akan dibuka 20 minit sebelum waktu perlawanan. Raket pemain perlu diserahkan selewat-lewatnya 15 minit sebelum waktu perlawanan untuk melalui proses pemeriksaan (*racket control*).

9.13. Pemain yang gagal menghantar raket 10 minit sebelum waktu perlawanan akan dilakukan pemeriksaan selepas perlawanan. Sekiranya pemeriksaan mendapati raket tidak mematuhi peraturan, keputusan perlawanan tersebut dibatalkan dan kemenangan diserahkan kepada pihak lawan.

9.14. Setiap perlawanan di peringkat kumpulan, pasukan yang menang akan diberikan 2 mata, pasukan yang kalah akan diberikan 1 mata manakala pasukan yang tidak menghabiskan perlawanan diberikan 0 mata.

9.15. Sekiranya terdapat 2 pasangan yang mendapat jumlah mata yang sama, maka pemenang ditentukan berdasarkan keputusan perlawanan antara kedua mereka

9.16. Sekiranya 3 atau lebih pasangan mendapat mata yang sama, perkiraan mata adalah berdasarkan kaedah berikut ;

- Nisbah permainan menang berbanding permainan kalah. Sekiranya masih sama, maka
- Nisbah mata diperolehi berbanding mata kena.

9.17. Jika keputusan di 9.16 masih sama, maka pemenang akan ditentukan melalui *coin toss.*

10. PAKAIAN PERTANDINGAN

10.1. Semua pemain hendaklah memakai pakaian sukan yang kemas, bersesuaian dan sopan sepanjang pertandingan.

10.2. Pemain daripada agensi yang sama hendaklah memakai pakaian pertandingan yang seragam.

10.3. Setiap beregu diwajibkan untuk memakai baju yang seragam sepanjang tempoh bertanding.

10.4. Semua pemain hendaklah memakai kasut sukan yang bersesuaian dan tidak menjejaskan keselamatan atau permukaan gelanggang pertandingan.

10.5. Ketua Pengadil berhak melarang mana-mana pemain daripada mengambil bahagian sekiranya pakaian atau kelengkapan yang digunakan didapati tidak mematuhi Peraturan Pertandingan ini.

10.6. Para pemain adalah tidak dibenarkan untuk memakai pakaian yang berwarna putih (terutama di bahagian dada) atau berjalur putih. Seluar yang dipakai haruslah seluar sukan. Tindakan penyingkiran adalah jalan terakhir kepada para pemain yang enggan memberikan kerjasama.

11. SYARAT PERTANDINGAN

11.1. Hanya pemain yang berdaftar dan disahkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 layak mengambil bahagian dalam pertandingan.

11.2. Pemain hanya dibenarkan mengambil bahagian dalam kategori yang telah didaftarkan dan diluluskan.

11.3. Semua pemain hendaklah bersedia untuk bermain apabila dipanggil oleh Pegawai Teknikal atau Ketua Pengadil.

11.4. Semua pemain hendaklah mematuhi arahan Pegawai Teknikal sepanjang pertandingan berlangsung.

11.5. Semua pemain bertanggungjawab memastikan mereka berada dalam keadaan sihat dan cergas sebelum mengambil bahagian dalam pertandingan.

11.6. Mana-mana pasukan atau pemain yang menarik diri daripada pertandingan selepas pengesahan penyertaan hendaklah mematuhi ketetapan yang diperuntukkan di bawah Peraturan Am PSKK 2026.

12. KESALAHAN DAN DENDA

12.1. Semua pemain, Pengurus Pasukan dan Jurulatih hendaklah mematuhi Peraturan Pertandingan ini, Peraturan Am PSKK 2026 serta arahan yang dikeluarkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

12.2. Mana-mana agensi yang didapati mengemukakan maklumat palsu atau menggunakan pemain yang tidak layak boleh dikenakan tindakan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

12.3. Tindakan tatatertib yang boleh dikenakan adalah tertakluk kepada Peraturan Am PSKK 2026 serta Peraturan Persekutuan Ping Pong Antarabangsa (ITTF) dan Persatuan Ping Pong Malaysia (TTAM) yang sedang berkuat kuasa, mengikut kesesuaian.

12.4. Sebarang kesalahan atau insiden semasa pertandingan hendaklah dilaporkan kepada Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 untuk tindakan selanjutnya mengikut peraturan yang berkenaan.

12.5. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak mengambil tindakan yang bersesuaian berdasarkan tahap kesalahan yang dilakukan, selaras dengan Peraturan Am PSKK 2026.

13. PERTUKARAN PEMAIN

13.1. Pertukaran pemain hanya dibenarkan sebelum sesuatu perlawanan bermula. Sebaik sahaja sesuatu perlawanan dimulakan, sebarang pertukaran pemain tidak dibenarkan sehingga perlawanan tersebut tamat.

13.2. Pertukaran pemain hanya dibenarkan melibatkan pemain simpanan yang telah didaftarkan dan disahkan semasa pendaftaran rasmi pertandingan.

13.3. Penggantian menggunakan pemain yang tidak didaftarkan adalah tidak dibenarkan.

13.4. Sebarang pertukaran pemain hendaklah dipohon dan mendapat kelulusan Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 sebelum perlawanan bermula.

13.5. Pemain simpanan hanya boleh digunakan sekali sahaja. Setelah didaftarkan sebagai pemain, pemain tersebut hendaklah kekal bermain dalam kategori berkenaan sehingga tamat pertandingan.

13.6. Pemain yang telah digantikan tidak dibenarkan mengambil bahagian semula dalam kategori tersebut sepanjang baki pertandingan.

13.7. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak meminta dokumen atau maklumat sokongan sebelum meluluskan sesuatu pertukaran pemain.

13.8. Pertukaran pemain hanya dibenarkan atas faktor kecederaan, masalah kesihatan atau sebab-sebab lain yang munasabah dan mendapat kelulusan Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

14. HAK JAWATANKUASA PERTANDINGAN

14.1. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 akan menjalankan undian perlawanan mengikut amalan dan format Persatuan Ping Pong Malaysia (TTAM) yang terpakai.

14.2. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 adalah berhak mengambil / membuat sebarang keputusan jika timbul sesuatu kemusykilan / masalah dalam kejohanan ini yang tidak tercatat dalam Peraturan Pertandingan ini dan keputusan yang diambil adalah muktamad.

15. KESELAMATAN

15.1. Pihak penganjur menyediakan perkhidmatan ambulans dan paramedik di tempat pertandingan bagi sebarang kecederaan atau kecemasan yang berlaku ketika pertandingan berlangsung.

15.2. Semua pemain, pegawai pasukan dan peserta hendaklah mematuhi arahan Pegawai Teknikal, petugas pertandingan serta pihak keselamatan sepanjang pertandingan berlangsung.

15.3. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak menangguhkan, memberhentikan atau membatalkan sesuatu perlawanan sekiranya keadaan didapati boleh menjejaskan keselamatan pemain, pegawai atau orang awam.

15.4. Semua peserta bertanggungjawab memastikan keadaan fizikal masing-masing sesuai untuk mengambil bahagian dalam pertandingan serta mematuhi semua keperluan keselamatan yang ditetapkan.

16. PERKARA-PERKARA LAIN

16.1. Semasa permainan berlangsung, pemain tidak dibenarkan meninggalkan gelanggang tanpa kebenaran pengadil.

16.2. Jawatankuasa Pengelola tidak akan bertanggungjawab di atas sebarang kehilangan harta benda, kecederaan atau kemalangan yang menimpa pemain / pasukan yang mengambil bahagian sepanjang kejohanan ini diadakan.

16.3. Semua peserta hendaklah menunjukkan semangat kesukanan yang tinggi selain mengekalkan nilai-nilai murni bagi memastikan perjalanan pertandingan PSKK 2026 dilaksanakan dengan baik.