PESTA SUKAN KEMENTERIAN KEWANGAN (PSKK) 2026

KALI KE-47

PERATURAN PERTANDINGAN

ACARA SUKAN:

SEPAK TAKRAW

1. PENGENALAN

1.1. Nama Pertandingan

1.1.1. Pertandingan ini dinamakan Pertandingan Sepak Takraw Pesta Sukan Kementerian Kewangan Kali Ke-47 Tahun 2026 (PSKK 2026) yang dikelolakan oleh Kumpulan Wang Simpanan Pekerja (KWSP).

1.2. Kategori Pertandingan

1.2.1. Pertandingan Sepak Takraw PSKK 2026 dipertandingkan dalam tiga (3) kategori seperti berikut:

No.	Kategori
1.	Regu Lelaki (L) Kategori Terbuka
2.	Regu Lelaki (L) Kategori Veteran dan Terbuka
3.	Double Lelaki (L) Kategori Terbuka

2. PERATURAN UMUM

2.1. Selain daripada peraturan pertandingan ini, pertandingan ini adalah tertakluk kepada Peraturan Am Pesta Sukan Kementerian Kewangan Kali Ke-47 Tahun 2026 (PSKK 2026) dan Undang-undang Permainan Persatuan Sepak Takraw Malaysia (PSM) yang sedang berkuat kuasa.

2.2. Sekiranya terdapat percanggahan antara Peraturan Pertandingan ini dengan Peraturan Am PSKK 2026, maka Peraturan Am PSKK 2026 hendaklah diguna pakai.

2.3. Sekiranya berlaku percanggahan tafsiran antara versi Bahasa Malaysia dengan mana-mana peraturan rasmi PSM, teks asal yang diterbitkan oleh PSM hendaklah dirujuk bagi tujuan tafsiran teknikal.

2.4. Sebarang perkara yang tidak diperuntukkan dalam Peraturan Pertandingan ini hendaklah diputuskan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 dengan mengambil kira Peraturan Am PSKK 2026 dan Undang-undang Permainan Persatuan Sepak Takraw Malaysia (PSM).

3. TARIKH DAN TEMPAT PERTANDINGAN

3.1. Tarikh dan tempat pertandingan Sepak Takraw PSKK 2026 adalah seperti yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 seperti berikut:

Tarikh	17 hingga 19 November 2026 (Selasa - Khamis)
Tempat	Kompleks Belia dan Sukan Negeri Selangor (KOMBES), Shah Alam, Selangor

3.2. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak membuat pindaan terhadap tarikh, masa, tempat atau jadual pertandingan sekiranya perlu atas faktor keselamatan, teknikal, operasi atau sebab-sebab munasabah yang lain. Sebarang pindaan akan dimaklumkan kepada semua agensi dengan kadar segera.

4. PENDAFTARAN PEMAIN

4.1. Setiap agensi yang menyertai acara ini hendaklah mendaftarkan penyertaan bagi semua kategori yang dipertandingkan di bawah acara tersebut. Kegagalan mematuhi syarat ini boleh menyebabkan penyertaan agensi berkenaan ditolak atau dibatalkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

4.2. Setiap pasukan hendaklah mendaftarkan bilangan pemain mengikut syarat penyertaan bagi setiap acara sukan. Bilangan pemain, pemain simpanan, Pengurus Pasukan dan Jurulatih yang dibenarkan adalah seperti yang diperincikan dalam jadual bagi setiap acara (Perkara 3.0 Peraturan Am Pesta Sukan Kementerian Kewangan Ke-47, 2026).

No.	Kategori	Pemain	Simpanan	Pengurus	Jurulatih
1.	Regu Lelaki (L) Kategori Terbuka	3	1	1	1
2.	Regu Lelaki (L) Kategori Veteran dan Terbuka	3 (Dua orang (2) pemain Veteran dan satu (1) orang pemain Terbuka)	1		

3.	Double Lelaki (L) Kategori Terbuka	2	1		

4.3. Semua pemain hendaklah berdaftar dengan agensi masing-masing mengikut syarat yang ditetapkan dalam Peraturan Am PSKK 2026.

4.4. Setiap pemain hanya dibenarkan berdaftar dan menyertai satu (1) kategori sahaja bagi setiap acara sukan yang dipertandingkan. Setiap kategori hendaklah disertai oleh pemain yang berbeza dan pemain yang sama tidak dibenarkan menyertai lebih daripada satu kategori dalam acara sukan yang sama.

4.5. Hanya pemain yang berdaftar dan disahkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 layak mengambil bahagian dalam pertandingan.

4.6. Sebarang pendaftaran pemain yang diterima selepas tarikh tutup pendaftaran tidak akan dipertimbangkan, melainkan mendapat kelulusan Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

4.7. Sebarang permohonan pindaan pendaftaran pemain selepas tarikh tutup hendaklah mendapat kelulusan Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 tertakluk kepada Peraturan Am PSKK 2026.

4.8. Bagi setiap pasukan yang bertanding, setiap perlawanan hendaklah mematuhi syarat-syarat berikut:

4.8.1. Setiap pasukan diwajibkan menurunkan sekurang-kurangnya dua (2) pemain veteran di atas gelanggang untuk kategori Regu Lelaki (L) Kategori Veteran dan Terbuka. Pemain veteran ini akan ditandakan menggunakan reben untuk membezakan dengan pemain-pemain lain.

5. FORMAT PERTANDINGAN

5.1. Format pertandingan hendaklah mengikut Peraturan Am PSKK 2026, Perkara 11.0 (Pertandingan) dan jadual pertandingan yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

5.2. Mulai edisi PSKK 2026, pertandingan Sepak Takraw akan dipertandingkan mengikut kategori secara **berasingan** sebagaimana yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

5.3. Dua (2) agensi akan diberikan status pilihan *(seeded)* berdasarkan keputusan Divisyen 1 Pertandingan Sepak Takraw PSKK Ke-46 Tahun 2024 dan akan ditempatkan dalam kumpulan yang berbeza semasa undian peringkat kumpulan.

5.4. Umur pemain veteran adalah sebagaimana perkara 4.1.3 Peraturan Am Pesta Sukan Kementerian Kewangan Ke-47, 2026.

5.5. Semua jadual pertandingan adalah tertakluk kepada ketetapan Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

5.6. *WALK-OVER* adalah tidak dibenarkan kecuali kerana kecederaan atau sebab lain tertakluk kepada budi bicara Ketua Pengadil. Jika mana-mana pasukan memberi kemenangan *WALK-OVER,* kategori tersebut akan dimenangi oleh pihak lawan sama ada sebelum atau selepas permainan dimulakan.

5.7. Pengurus atau Ketua Pasukan hendaklah mengesahkan senarai pemain kepada Ketua Pengadil 30 minit sebelum setiap perlawanan bermula.

5.8. Pertukaran nama pemain selepas penyerahan senarai susunan permainan tidak akan dilayan.

5.9. Semua perlawanan hendaklah berjalan sebagaimana dijadualkan. Permohonan untuk penangguhan tidak akan dilayan kecuali atas sebab-sebab yang telah dinyatakan.

5.10. Di peringkat kumpulan, setiap pasukan hendaklah bermain kesemua perlawanan yang dipertandingkan.

6. PERALATAN

6.1. Bola Pertandingan

6.1.1. Bola pertandingan yang akan digunakan ialah **Gajah Emas 511**. Sekiranya terdapat sebarang perubahan terhadap jenis bola pertandingan, pihak penganjur akan memaklumkan kepada semua Pengurus Pasukan dengan kadar segera.

6.2. Lain-lain Peralatan

6.2.1. Semua peralatan pertandingan yang digunakan hendaklah mematuhi spesifikasi yang ditetapkan oleh Persatuan Sepak Takraw Malaysia (PSM) dan Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

6.2.2. Sebarang peralatan pertandingan yang didapati rosak atau tidak memenuhi spesifikasi hendaklah diganti atau diperbaiki sebelum sesuatu perlawanan dimulakan.

6.2.3. Keputusan mengenai kesesuaian atau penggunaan sesuatu peralatan pertandingan adalah tertakluk kepada Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

7. WAKTU PERTANDINGAN DAN PENANGGUHAN PERTANDINGAN

7.1. Semua perlawanan hendaklah dijalankan mengikut jadual yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

7.2. Semua pemain hendaklah melaporkan diri kepada pegawai pertandingan sekurang-kurangnya tiga puluh (30) minit sebelum waktu perlawanan yang dijadualkan.

7.3. Mana-mana pemain atau pasukan yang gagal melaporkan diri mengikut masa yang ditetapkan boleh dianggap gagal hadir dan tindakan lanjut hendaklah diambil mengikut Peraturan Pertandingan ini serta keputusan Ketua Pengadil.

7.4. Semua pasukan hendaklah bersedia untuk memulakan perlawanan mengikut jadual yang telah ditetapkan. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak memulakan perlawanan lebih awal atau lewat daripada jadual yang ditetapkan sekiranya keadaan memerlukan.

7.5. Sekiranya sesuatu perlawanan tidak dapat diteruskan akibat kegagalan hadir atau sebab-sebab lain yang dibenarkan di bawah Peraturan Pertandingan ini, keputusan hendaklah dibuat oleh Ketua Pengadil.

7.6. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak menangguhkan, memberhentikan atau menjadualkan semula sesuatu perlawanan sekiranya berlaku keadaan yang boleh menjejaskan kelancaran atau keselamatan pertandingan, termasuk tetapi tidak terhad kepada kerosakan peralatan, gangguan teknikal, bencana, cuaca, arahan pihak berkuasa atau keadaan luar jangka yang lain.

7.7. Sebarang perubahan terhadap jadual pertandingan hendaklah dimaklumkan kepada semua agensi secepat mungkin.

8. PEGAWAI TEKNIKAL

8.1. Semua Pegawai Teknikal pertandingan hendaklah dilantik oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 dengan kerjasama Persatuan Sepak Takraw Selangor.

8.2. Pegawai Teknikal hendaklah menjalankan tugas mengikut Undang-undang Permainan Persatuan Sepak Takraw Malaysia (PSM) yang sedang berkuat kuasa serta Peraturan Am PSKK 2026.

8.3. Semua pemain, Pengurus Pasukan dan Jurulatih hendaklah mematuhi arahan serta keputusan Pegawai Teknikal sepanjang pertandingan berlangsung.

8.4. Keputusan Pegawai Teknikal berkaitan pengendalian sesuatu perlawanan adalah muktamad, tertakluk kepada peruntukan rayuan yang ditetapkan dalam Peraturan Am PSKK 2026, jika berkenaan.

9. SISTEM PERTANDINGAN DAN PERATURAN TEKNIKAL

9.1. Sistem pemberian mata bagi menentukan kedudukan pasukan dalam peringkat kumpulan adalah seperti berikut:

9.1.1. Menang : 3 mata

9.1.2. Kalah : 0 mata

9.2. Sistem kiraan 15 mata akan digunakan bagi setiap set termasuk set *Tie-Break*. Sekiranya kedudukan mata terikat 14–14, permainan akan diteruskan sehingga salah satu pasukan mencapai 17 mata.

9.3. Setiap pasukan hanya dibenarkan melakukan satu (1) servis bagi setiap mata.

9.4. Setiap pasukan dibenarkan memohon satu (1) *timeout* bagi setiap set. Tempoh *timeout* adalah selama satu (1) minit.

9.5. Sekiranya dua (2) atau lebih pasukan memperolehi jumlah mata yang sama, penentuan kedudukan akan dibuat berdasarkan perbezaan set menang/kalah dan seterusnya perbezaan mata keseluruhan mengikut Undang-undang Permainan Persatuan Sepak Takraw Malaysia yang berkuat kuasa.

10. PAKAIAN PERTANDINGAN

10.1. Pakaian Pemain

10.1.1. Semua pemain hendaklah memakai pakaian sukan yang kemas, sopan dan bersesuaian mengikut Undang-undang Permainan Persatuan Sepak Takraw Malaysia yang sedang berkuat kuasa.

10.1.2. Setiap pemain wajib memakai seluar panjang '*Tight*' (menutup aurat) atau Seluar *Three-Quarter* yang berwarna hitam.

10.1.3. Kapten bagi setiap pasukan WAJIB memakai '*armband'.*

10.2. Nombor Jersi

10.2.1. Setiap pemain hendaklah memakai jersi yang mempunyai nombor kekal di bahagian hadapan dan belakang jersi sepanjang kejohanan.

10.2.1.1. Nombor jersi yang dibenarkan adalah 1 hingga 36.

10.2.1.2. Setiap pemain hendaklah menggunakan nombor jersi yang sama sepanjang kejohanan dan tidak dibenarkan menukar nombor tanpa kelulusan Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

10.2.1.3. Nombor jersi hendaklah dipaparkan dengan jelas:

10.2.1.3.1. Bahagian belakang jersi: minimum 19 sentimeter (cm) tinggi.

10.2.1.3.2. Bahagian hadapan jersi: minimum 10 sentimeter (cm) tinggi.

11. SYARAT PERTANDINGAN

11.1. Hanya pemain yang berdaftar dan disahkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 layak mengambil bahagian dalam pertandingan.

11.2. Pemain hanya dibenarkan mengambil bahagian dalam kategori yang telah didaftarkan dan diluluskan.

11.3. Semua pemain hendaklah bersedia untuk bermain apabila dipanggil oleh Pegawai Teknikal atau Ketua Pengadil.

11.4. Semua pemain hendaklah mematuhi arahan Pegawai Teknikal sepanjang pertandingan berlangsung.

11.5. Semua pemain bertanggungjawab memastikan mereka berada dalam keadaan sihat dan cergas sebelum mengambil bahagian dalam pertandingan.

11.6. Mana-mana pasukan atau pemain yang menarik diri daripada pertandingan selepas pengesahan penyertaan hendaklah mematuhi ketetapan yang diperuntukkan di bawah Peraturan Am PSKK 2026.

12. KESALAHAN DAN DENDA

12.1. Semua pemain, Pengurus Pasukan dan Jurulatih hendaklah mematuhi Peraturan Pertandingan ini, Peraturan Am PSKK 2026 serta arahan yang dikeluarkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

12.2. Mana-mana agensi yang didapati mengemukakan maklumat palsu atau menggunakan pemain yang tidak layak boleh dikenakan tindakan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

12.3. Sebarang salah laku atau tindakan yang berlaku semasa sesuatu perlawanan hendaklah dikendalikan mengikut Undang-undang Permainan Persatuan Sepak Takraw Malaysia (PSM) serta keputusan Ketua Pengadil.

12.4. Mana-mana pemain, Pengurus Pasukan atau Jurulatih yang menunjukkan tingkah laku tidak beretika, tidak berhemah atau menjejaskan kelancaran pertandingan boleh dikenakan tindakan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

12.5. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak mengambil tindakan yang bersesuaian berdasarkan tahap kesalahan yang dilakukan, selaras dengan Peraturan Am PSKK 2026.

13. PERTUKARAN PEMAIN

13.1. Pertukaran pemain (di antara pemain utama dan pemain simpanan) dibenarkan dilakukan sebelum sesuatu perlawanan dimulakan dengan memaklumkan kepada Pengadil Pertandingan.

13.2. Pertukaran pemain hanya boleh dibuat dalam kalangan pemain yang telah didaftarkan dan disahkan semasa Mesyuarat Pengurus Pasukan.

13.3. Pertukaran pemain dibenarkan selepas sesuatu perlawanan dimulakan, kecuali sebagaimana yang diperuntukkan di bawah Undang-undang Permainan Persatuan Sepak Takraw Malaysia (PSM) yang sedang berkuat kuasa serta mendapat kebenaran Pengadil.

13.4. Pertukaran pemain boleh dilakukan semasa perlawanan sebanyak 2 kali bagi setiap set.

13.5. Pemain simpanan dibenarkan bermain semula dalam perlawanan yang seterusnya di dalam kategori yang sama mengikut prosedur pertukaran pemain yang ditetapkan.

13.6. Sebarang pertukaran pemain utama atau simpanan yang telah didaftarkan di dalam sistem mengikut kategori hendaklah dipohon dan mendapat kelulusan Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 sebelum perlawanan bermula.

13.7. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak meminta dokumen atau maklumat sokongan sebelum meluluskan sesuatu pertukaran pemain utama atau simpanan yang telah didaftarkan di dalam sistem.

13.8. Pertukaran pemain utama atau simpanan yang telah didaftarkan di dalam

sistem hanya dibenarkan atas faktor kecederaan, masalah kesihatan atau sebab-sebab lain yang munasabah dan mendapat kelulusan Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

14. HAK JAWATANKUASA PERTANDINGAN

14.1. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 akan menjalankan undian perlawanan mengikut amalan dan format Sepak Takraw Malaysia (PSM) yang terpakai.

14.2. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 adalah berhak mengambil / membuat sebarang keputusan jika timbul sesuatu kemusykilan / masalah dalam kejohanan ini yang tidak tercatat dalam Peraturan Pertandingan ini dan keputusan yang diambil adalah muktamad.

15. KESELAMATAN

15.1. Pihak penganjur menyediakan perkhidmatan ambulans dan paramedik di tempat pertandingan bagi sebarang kecederaan atau kecemasan yang berlaku ketika pertandingan berlangsung.

15.2. Semua pemain, pegawai pasukan dan peserta hendaklah mematuhi arahan Pegawai Teknikal, petugas pertandingan serta pihak keselamatan sepanjang pertandingan berlangsung.

15.3. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak menangguhkan, memberhentikan atau membatalkan sesuatu perlawanan sekiranya keadaan didapati boleh menjejaskan keselamatan pemain, pegawai atau orang awam.

15.4. Semua peserta bertanggungjawab memastikan keadaan fizikal

masing-masing sesuai untuk mengambil bahagian dalam pertandingan serta mematuhi semua keperluan keselamatan yang ditetapkan.

16. PERKARA-PERKARA LAIN

16.1. Semasa permainan berlangsung, pemain tidak dibenarkan meninggalkan gelanggang tanpa kebenaran pengadil.

16.2. Jawatankuasa Pengelola tidak akan bertanggungjawab di atas sebarang kehilangan harta benda, kecederaan atau kemalangan yang menimpa pemain / pasukan yang mengambil bahagian sepanjang kejohanan ini diadakan.

16.3. Semua peserta hendaklah menunjukkan semangat kesukanan yang tinggi selain mengekalkan nilai-nilai murni bagi memastikan perjalanan pertandingan PSKK 2026 dilaksanakan dengan baik.