PESTA SUKAN KEMENTERIAN KEWANGAN (PSKK) 2026

KALI KE-47

PERATURAN PERTANDINGAN

ACARA SUKAN:

BADMINTON

1. PENGENALAN

1.1. Nama Pertandingan

1.1.1. Pertandingan ini dinamakan Pertandingan Badminton Pesta Sukan Kementerian Kewangan Kali Ke-47 Tahun 2026 (PSKK 2026) yang dikelolakan oleh Kumpulan Wang Simpanan Pekerja (KWSP).

1.2. Kategori Pertandingan

1.2.1. Pertandingan Badminton PSKK 2026 dipertandingkan dalam lima (5) kategori seperti berikut:

No.	Kategori
1.	Perseorangan Lelaki (L) Kategori Veteran/Pegawai
2.	Beregu Lelaki (L) Kategori Terbuka
3.	Beregu Lelaki (L) Kategori Veteran
4.	Beregu Wanita (W) Kategori Terbuka
5.	Beregu Wanita (W) Kategori Veteran

2. PERATURAN UMUM

2.1. Selain daripada peraturan pertandingan ini, pertandingan ini adalah tertakluk kepada Peraturan Am Pesta Sukan Kementerian Kewangan Kali Ke-47 Tahun 2026 (PSKK 2026), Undang-undang *Badminton World Federation (BWF)* serta peraturan dan garis panduan Persatuan Badminton Malaysia (BAM) yang sedang berkuat kuasa.

2.2. Sekiranya terdapat percanggahan antara Peraturan Pertandingan ini dengan Peraturan Am PSKK 2026, maka Peraturan Am PSKK 2026 hendaklah diguna pakai.

2.3. Sekiranya berlaku percanggahan tafsiran antara versi Bahasa Malaysia dengan mana-mana peraturan rasmi *BWF*, teks asal yang diterbitkan oleh *BWF* hendaklah dirujuk bagi tujuan tafsiran teknikal.

2.4. Sebarang perkara yang tidak diperuntukkan dalam Peraturan Pertandingan ini hendaklah diputuskan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 dengan mengambil kira Peraturan Am PSKK 2026, Undang-undang *Badminton World Federation (BWF)* serta peraturan Persatuan Badminton Malaysia (BAM) yang sedang berkuat kuasa.

3. TARIKH DAN TEMPAT PERTANDINGAN

3.1. Tarikh dan tempat pertandingan Badminton PSKK 2026 adalah seperti yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 seperti berikut:

Tarikh	17 hingga 19 November 2026 (Selasa - Khamis)
Tempat	Setia Sport Arena, Batu Tiga, Shah Alam, Selangor

3.2. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak membuat pindaan terhadap tarikh, masa, tempat atau jadual pertandingan sekiranya perlu atas faktor keselamatan, teknikal, operasi atau sebab-sebab munasabah yang lain. Sebarang pindaan akan dimaklumkan kepada semua agensi dengan kadar segera.

4. PENDAFTARAN PEMAIN

4.1. Setiap agensi yang menyertai acara ini hendaklah mendaftarkan penyertaan bagi semua kategori yang dipertandingkan di bawah acara tersebut. Kegagalan mematuhi syarat ini boleh menyebabkan penyertaan agensi berkenaan ditolak atau dibatalkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

4.2. Setiap pasukan hendaklah mendaftarkan bilangan pemain mengikut syarat penyertaan bagi setiap acara sukan. Bilangan pemain, pemain simpanan, Pengurus Pasukan dan Jurulatih yang dibenarkan adalah seperti yang diperincikan dalam jadual bagi setiap acara (Perkara 3.0 Peraturan Am Pesta Sukan Kementerian Kewangan Ke-47, 2026).

No.	Kategori	Pemain	Simpanan	Pengurus	Jurulatih
1.	Perseorangan Lelaki (L) Kategori Veteran/Pegawai	1	Tiada simpanan	1	1
2.	Beregu Lelaki (L) Kategori Terbuka	2	2 Lelaki 2 Wanita		
3.	Beregu Lelaki (L) Kategori Veteran	2			
4.	Beregu Wanita (W) Kategori Terbuka	2			
5.	Beregu Wanita (W) Kategori Veteran	2			

4.3. Semua pemain hendaklah berdaftar dengan agensi masing-masing mengikut syarat yang ditetapkan dalam Peraturan Am PSKK 2026.

4.4. Setiap pemain hanya dibenarkan berdaftar dan menyertai satu (1) kategori sahaja bagi setiap acara sukan yang dipertandingkan. Setiap kategori hendaklah disertai oleh pemain yang berbeza dan pemain yang sama tidak dibenarkan menyertai lebih daripada satu kategori dalam acara sukan yang sama.

4.5. Hanya pemain yang berdaftar dan disahkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 layak mengambil bahagian dalam pertandingan.

4.6. Sebarang pendaftaran pemain yang diterima selepas tarikh tutup pendaftaran tidak akan dipertimbangkan, melainkan mendapat kelulusan Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

4.7. Sebarang permohonan pindaan pendaftaran pemain selepas tarikh tutup hendaklah mendapat kelulusan Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 tertakluk kepada Peraturan Am PSKK 2026.

5. FORMAT PERTANDINGAN

5.1. Format pertandingan hendaklah mengikut Peraturan Am PSKK 2026, Perkara 11.0 (Pertandingan) dan jadual pertandingan yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

5.2. Mulai edisi PSKK 2026, pertandingan Badminton akan dipertandingkan mengikut kategori secara **berasingan** sebagaimana yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

5.3. Dua (2) agensi akan diberikan status pilihan (seeded) berdasarkan keputusan Divisyen 1 Pertandingan Badminton PSKK Ke-46 Tahun 2024 dan akan ditempatkan dalam kumpulan yang berbeza semasa undian peringkat kumpulan.

5.4. Umur pemain veteran adalah sebagaimana perkara 4.1.3 Peraturan Am Pesta Sukan Kementerian Kewangan Ke-47, 2026.

5.5. Semua jadual pertandingan adalah tertakluk kepada ketetapan Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

5.6. Sekiranya seseorang pemain / pasangan tidak dapat melengkapkan semua perlawanan peringkat kumpulan disebabkan oleh penyakit, kecederaan, pembatalan kelayakan atau halangan lain yang tidak dapat dielakkan, termasuk penarikan diri, semua keputusan perlawanan pemain / pasangan tersebut hendaklah dibatalkan.

5.7. Pemain / pasangan yang menarik diri semasa sesuatu perlawanan juga dianggap sebagai tidak melengkapkan semua perlawanan peringkat kumpulan.

5.8. Bagi memastikan penyelarasan masa yang seragam antara semua peserta, semua pihak diwajibkan merujuk kepada waktu rasmi Malaysia (Malaysia Time, MYT) melalui pautan berikut:

https://time.is/Malaysia

5.8.1. Sila pastikan semua tetapan masa, jadual mesyuarat dan aktiviti berkaitan acara adalah berdasarkan waktu Malaysia (MYT, UTC+8)

sahaja. Penggunaan zon waktu atau sumber rujukan masa yang lain adalah tidak dibenarkan bagi mengelakkan sebarang kekeliruan dan memastikan penyelarasan berjalan dengan lancar.

5.9. Tempoh kelonggaran selama **lima (5) minit** diberikan kepada peserta untuk berada di gelanggang sebelum kemenangan tanpa bertanding *(walkover*) diisytiharkan.

5.9.1. Sebagai contoh, sekiranya perlawanan peserta dijadualkan pada pukul 9.00 pagi, peserta hendaklah berada di gelanggang selewat-lewatnya pada pukul 9.05 pagi. Sekiranya peserta masih gagal hadir pada waktu tersebut, peserta akan dibatalkan kelayakan. Tempoh kelonggaran **lima (5) minit** tersebut dikira bermula daripada waktu perlawanan yang telah dijadualkan atau waktu perlawanan diumumkan sekiranya berlaku kelewatan.

5.10. Semua perlawanan hendaklah berjalan sebagaimana dijadualkan. Permohonan untuk penangguhan tidak akan dilayan kecuali atas sebab-sebab yang telah dinyatakan.

6. PERALATAN

6.1. Pemain hendaklah menggunakan peralatan permainan yang bersesuaian dan mematuhi Undang-undang *Badminton World Federation (BWF)*.

6.2. Jenama dan jenis bulu tangkis rasmi pertandingan ialah **Yonex Aerosensa AS-30 (SPEED 3)** seperti yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

6.3. Sebarang kerosakan terhadap kemudahan atau peralatan pertandingan hendaklah dimaklumkan dengan segera kepada Jawatankuasa Pertandingan atau Referi Kejohanan bagi tindakan selanjutnya.

7. WAKTU PERTANDINGAN DAN PENANGGUHAN PERTANDINGAN

7.1. Semua perlawanan hendaklah dijalankan mengikut jadual yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

7.2. Semua pemain hendaklah mengesahkan diri kepada pegawai pertandingan sekurang-kurangnya tiga puluh (30) minit sebelum waktu perlawanan yang dijadualkan.

7.3. Mana-mana pemain atau pasukan yang gagal melaporkan diri mengikut masa yang ditetapkan boleh dianggap gagal hadir dan tindakan lanjut hendaklah diambil mengikut Peraturan Pertandingan ini serta keputusan Referi Kejohanan.

7.4. Semua pasukan hendaklah bersedia untuk memulakan perlawanan mengikut jadual yang telah ditetapkan. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak memulakan perlawanan lebih awal atau lewat daripada jadual yang ditetapkan sekiranya keadaan memerlukan.

7.5. Sekiranya sesuatu perlawanan tidak dapat diteruskan akibat kegagalan hadir atau sebab-sebab lain yang dibenarkan di bawah Peraturan Pertandingan ini, keputusan hendaklah dibuat oleh Referi Kejohanan.

7.6. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak menangguhkan, memberhentikan atau menjadualkan semula sesuatu perlawanan sekiranya berlaku keadaan yang boleh menjejaskan kelancaran atau keselamatan pertandingan, termasuk tetapi tidak terhad kepada kerosakan peralatan, gangguan teknikal, bencana, cuaca, arahan pihak berkuasa atau keadaan luar jangka yang lain.

7.7. Sebarang perubahan terhadap jadual pertandingan hendaklah dimaklumkan kepada semua agensi secepat mungkin.

8. PEGAWAI TEKNIKAL

8.1. Semua Pegawai Teknikal pertandingan hendaklah dilantik oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 dengan kerjasama Persatuan Badminton Selangor.

8.2. Pegawai Teknikal hendaklah menjalankan tugas mengikut Undang-undang *Badminton World Federation (BWF)*, peraturan Persatuan Badminton Malaysia (BAM) yang sedang berkuat kuasa serta Peraturan Am PSKK 2026.

8.3. Semua pemain, Pengurus Pasukan dan Jurulatih hendaklah mematuhi arahan serta keputusan Pegawai Teknikal sepanjang pertandingan berlangsung.

8.4. Keputusan Pegawai Teknikal berkaitan pengendalian sesuatu perlawanan adalah muktamad, tertakluk kepada peruntukan rayuan yang ditetapkan dalam Peraturan Am PSKK 2026, jika berkenaan.

9. SISTEM PERTANDINGAN DAN PERATURAN TEKNIKAL

9.1. Pemain hanya dibenarkan untuk bermain mengikut kategori yang telah didaftarkan sahaja.

9.2. Sistem kiraan mata 21 atau *'Rally Point Scoring System'* (3 x 21) akan digunakan.

9.3. Setiap perlawanan hendaklah dimainkan secara **terbaik daripada tiga (3) permainan *(Best of Three Games)***.

9.4. Sesuatu permainan akan dimenangi oleh pihak yang terlebih dahulu mencapai **21** mata, kecuali sebagaimana yang dinyatakan dalam Klausa (9.6) & (9.7).

9.5. Sistem pemarkahan adalah berdasarkan ***Rally Point System***, di mana pasangan atau pasukan yang memenangi sesuatu *rally* akan diberikan **satu (1) mata**. Sesuatu rali dimenangi apabila pihak lawan melakukan kesalahan (*fault*) atau bulu tangkis jatuh di dalam kawasan gelanggang pihak lawan.

9.6. Sekiranya kedudukan mata terikat 20–20, pemain atau pasangan yang terlebih dahulu memperoleh kelebihan dua (2) mata akan memenangi permainan tersebut.

9.7. Sekiranya kedudukan terikat pada 29-29, pemain atau pasangan yang memperoleh mata ke-30 terlebih dahulu akan memenangi permainan tersebut.

9.8. Pasukan yang menang akan diberi 3 mata dan yang kalah tidak mendapat sebarang mata (bagi kedudukan carta liga).

9.9. Bagi setiap kategori pertandingan, penentuan kedudukan hendaklah dibuat seperti berikut:

9.9.1. Kedudukan akan ditentukan berdasarkan jumlah mata yang dimenangi.

9.9.2. Sekiranya **dua (2) pemain atau pasangan** memperoleh jumlah kemenangan perlawanan yang sama, pemenang dalam **pertemuan antara kedua-dua pemain atau pasangan tersebut (Head-to-Head)** akan diberikan kedudukan yang lebih tinggi.

9.9.3. Sekiranya **tiga (3) atau lebih pemain atau pasangan** memperoleh jumlah kemenangan yang sama, kedudukan akan ditentukan berdasarkan **perbezaan jumlah permainan (game) yang dimenangi dengan jumlah permainan yang kalah**. Pemain atau pasangan yang mempunyai perbezaan yang lebih tinggi akan diberikan kedudukan yang lebih tinggi.

9.9.4. Sekiranya selepas pengiraan tersebut masih terdapat **dua (2) pemain atau pasangan** yang terikat, pemenang dalam **pertemuan antara kedua-dua pemain atau pasangan tersebut (Head-to-Head)** akan diberikan kedudukan yang lebih tinggi.

9.9.5. Sekiranya **tiga (3) atau lebih pemain atau pasangan** masih terikat selepas mengambil kira perbezaan permainan yang dimenangi dan

kalah, kedudukan akan ditentukan berdasarkan **perbezaan jumlah mata yang dimenangi dengan jumlah mata yang dilepaskan**. Pemain atau pasangan yang mempunyai perbezaan mata yang lebih tinggi akan diberikan kedudukan yang lebih tinggi.

9.9.6. Sekiranya selepas pengiraan tersebut masih terdapat **dua (2) pemain atau pasangan** yang terikat, pemenang dalam **pertemuan antara kedua-dua pemain atau pasangan tersebut (Head-to-Head)** akan diberikan kedudukan yang lebih tinggi.

9.9.7. Sekiranya **tiga (3) atau lebih pemain atau pasangan** masih terikat selepas semua kaedah penentuan di atas digunakan, kedudukan akan ditentukan melalui **cabutan undi** yang dijalankan oleh Jawatankuasa Pengelola.

10. PAKAIAN PERTANDINGAN

10.1. Semua pemain hendaklah memakai pakaian sukan yang kemas, bersesuaian dan sopan sepanjang pertandingan.

10.2. Cadangan untuk pemain daripada agensi yang sama untuk memakai pakaian pertandingan yang seragam.

10.3. Setiap beregu diwajibkan untuk memakai baju yang seragam sepanjang tempoh bertanding.

10.4. Semua pemain hendaklah memakai kasut sukan yang bersesuaian dan tidak menjejaskan keselamatan atau permukaan gelanggang pertandingan.

11. SYARAT PERTANDINGAN

11.1. Hanya pemain yang berdaftar dan disahkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 layak mengambil bahagian dalam pertandingan.

11.2. Pemain hanya dibenarkan mengambil bahagian dalam kategori yang telah didaftarkan dan diluluskan.

11.3. Semua pemain hendaklah bersedia untuk bermain apabila dipanggil oleh Pegawai Teknikal atau Referi Kejohanan.

11.4. Semua pemain hendaklah mematuhi arahan Pegawai Teknikal sepanjang pertandingan berlangsung.

11.5. Semua pemain bertanggungjawab memastikan mereka berada dalam keadaan sihat dan cergas sebelum mengambil bahagian dalam pertandingan.

11.6. Mana-mana pasukan atau pemain yang menarik diri daripada pertandingan selepas pengesahan penyertaan hendaklah mematuhi ketetapan yang diperuntukkan di bawah Peraturan Am PSKK 2026.

12. KESALAHAN DAN DENDA

12.1. Semua pemain, Pengurus Pasukan dan Jurulatih hendaklah mematuhi Peraturan Pertandingan ini, Peraturan Am PSKK 2026 serta arahan yang dikeluarkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

12.2. Mana-mana agensi yang didapati mengemukakan maklumat palsu atau menggunakan pemain yang tidak layak boleh dikenakan tindakan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

12.3. Sebarang salah laku atau tindakan yang berlaku semasa sesuatu perlawanan hendaklah dikendalikan mengikut Undang-undang *Badminton World Federation (BWF)* serta keputusan Referi Kejohanan.

12.4. Mana-mana pemain, Pengurus Pasukan atau Jurulatih yang menunjukkan tingkah laku tidak beretika, tidak berhemah atau menjejaskan kelancaran pertandingan boleh dikenakan tindakan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

12.5. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak mengambil tindakan yang bersesuaian berdasarkan tahap kesalahan yang dilakukan, selaras dengan Peraturan Am PSKK 2026.

13. PERTUKARAN PEMAIN

13.1. Pertukaran pemain hanya dibenarkan sebelum sesuatu perlawanan bermula. Sebaik sahaja sesuatu perlawanan dimulakan, sebarang pertukaran pemain tidak dibenarkan sehingga perlawanan tersebut tamat.

13.2. Pertukaran pemain hanya dibenarkan melibatkan pemain simpanan yang telah didaftarkan dan disahkan semasa pendaftaran rasmi pertandingan.

13.3. Penggantian menggunakan pemain yang tidak didaftarkan adalah tidak dibenarkan.

13.4. Sebarang pertukaran pemain hendaklah dipohon dan mendapat kelulusan Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 sebelum perlawanan bermula.

13.5. Pemain simpanan hanya boleh digunakan sekali sahaja. Setelah didaftarkan sebagai pemain, pemain tersebut hendaklah kekal bermain dalam kategori berkenaan sehingga tamat pertandingan.

13.6. Pemain yang telah digantikan tidak dibenarkan mengambil bahagian semula dalam kategori tersebut sepanjang baki pertandingan.

13.7. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak meminta dokumen atau maklumat sokongan sebelum meluluskan sesuatu pertukaran pemain.

13.8. Pertukaran pemain hanya dibenarkan atas faktor kecederaan, masalah kesihatan atau sebab-sebab lain yang munasabah dan mendapat kelulusan Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

14. HAK JAWATANKUASA PERTANDINGAN

14.1. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 akan menjalankan undian perlawanan mengikut amalan dan format Badminton Malaysia (BAM) yang terpakai.

14.2. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 adalah berhak mengambil / membuat sebarang keputusan jika timbul sesuatu kemusykilan / masalah dalam

kejohanan ini yang tidak tercatat dalam Peraturan Pertandingan ini dan keputusan yang diambil adalah muktamad.

15. KESELAMATAN

15.1. Pihak penganjur menyediakan perkhidmatan ambulans dan paramedik di tempat pertandingan bagi sebarang kecederaan atau kecemasan yang berlaku ketika pertandingan berlangsung.

15.2. Semua pemain, pegawai pasukan dan peserta hendaklah mematuhi arahan Pegawai Teknikal, petugas pertandingan serta pihak keselamatan sepanjang pertandingan berlangsung.

15.3. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak menangguhkan, memberhentikan atau membatalkan sesuatu perlawanan sekiranya keadaan didapati boleh menjejaskan keselamatan pemain, pegawai atau orang awam.

15.4. Semua peserta bertanggungjawab memastikan keadaan fizikal masing-masing sesuai untuk mengambil bahagian dalam pertandingan serta mematuhi semua keperluan keselamatan yang ditetapkan.

16. PERKARA-PERKARA LAIN

16.1. Semasa permainan berlangsung, pemain tidak dibenarkan meninggalkan gelanggang tanpa kebenaran Referi Kejohanan.

16.2. Jawatankuasa Pengelola tidak akan bertanggungjawab di atas sebarang kehilangan harta benda, kecederaan atau kemalangan yang menimpa pemain / pasukan yang mengambil bahagian sepanjang kejohanan ini diadakan.

16.3. Semua peserta hendaklah menunjukkan semangat kesukanan yang tinggi selain mengekalkan nilai-nilai murni bagi memastikan perjalanan pertandingan PSKK 2026 dilaksanakan dengan baik.

16.4. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak pada bila-bila masa mengesahkan identiti dan kelayakan mana-mana pemain sebelum, semasa atau selepas sesuatu perlawanan berlangsung.