PESTA SUKAN KEMENTERIAN KEWANGAN (PSKK) 2026

KALI KE-47

PERATURAN PERTANDINGAN

ACARA SUKAN:

TENPIN BOLING

1. PENGENALAN

1.1. Nama Pertandingan

1.1.1. Pertandingan ini dinamakan Pertandingan Tenpin Boling Pesta Sukan Kementerian Kewangan Kali Ke-47 Tahun 2026 (PSKK 2026) yang dikelolakan oleh Kumpulan Wang Simpanan Pekerja (KWSP).

1.2. Kategori Pertandingan

1.2.1. Pertandingan Tenpin Boling PSKK 2026 dipertandingkan dalam empat (4) kategori seperti berikut:

No.	Kategori
1.	Duo Campuran (C)
2.	Trio Campuran (C)
3.	Foursome Lelaki (L) Kategori 1 Veteran/Pegawai
4.	Foursome Wanita (W) Kategori 1 Veteran/Pegawai

2. PERATURAN UMUM

2.1. Selain daripada Peraturan Pertandingan ini, pertandingan hendaklah tertakluk kepada Peraturan Am PSKK 2026, peraturan *International Bowling Federation (IBF)* serta peraturan *Malaysian Tenpin Bowling Congress (MTBC)* yang sedang berkuat kuasa.

2.2. Sekiranya terdapat percanggahan antara Peraturan Pertandingan ini dengan Peraturan Am PSKK 2026, maka Peraturan Am PSKK 2026 hendaklah diguna pakai.

2.3. Sekiranya berlaku percanggahan tafsiran antara versi Bahasa Malaysia dengan mana-mana peraturan rasmi *International Bowling Federation (IBF)*, teks asal yang diterbitkan oleh IBF hendaklah dirujuk bagi tujuan tafsiran teknikal.

2.4. Sebarang perkara yang tidak diperuntukkan dalam Peraturan Pertandingan ini hendaklah diputuskan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 dengan mengambil kira Peraturan Am PSKK 2026, peraturan *International Bowling Federation (IBF)* serta peraturan *Malaysian Tenpin Bowling Congress (MTBC)* yang sedang berkuat kuasa.

3. TARIKH DAN TEMPAT PERTANDINGAN

3.1. Tarikh dan tempat pertandingan Tenpin Boling PSKK 2026 adalah seperti yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 seperti berikut:

Tarikh	16 hingga 18 November 2026 (Isnin - Rabu)
Tempat	Sunway Megalanes, Sunway Pyramid, Selangor

3.2. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak membuat pindaan terhadap tarikh, masa, tempat atau jadual pertandingan sekiranya perlu atas faktor keselamatan, teknikal, operasi atau sebab-sebab munasabah yang lain. Sebarang pindaan akan dimaklumkan kepada semua agensi dengan kadar segera.

4. PENDAFTARAN PEMAIN

4.1. Setiap agensi yang menyertai acara ini hendaklah mendaftarkan penyertaan bagi semua kategori yang dipertandingkan di bawah acara tersebut. Kegagalan mematuhi syarat ini boleh menyebabkan penyertaan agensi berkenaan ditolak atau dibatalkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

4.2. Setiap pasukan hendaklah mendaftarkan bilangan pemain mengikut syarat penyertaan bagi setiap acara sukan. Bilangan pemain, pemain simpanan, Pengurus Pasukan dan Jurulatih yang dibenarkan adalah seperti yang diperincikan dalam jadual bagi setiap acara (Perkara 3.0 Peraturan Am Pesta Sukan Kementerian Kewangan Ke-47, 2026).

No.	Kategori	Pemain	Simpanan	Pengurus	Jurulatih
1.	Duo Campuran (C) - (campuran 1 orang Lelaki (L) & 1 orang wanita (W)	2	2 Lelaki 1 Wanita	1	1
2.	Trio Campuran (C)	3 (2L1W)			
3.	Foursome Lelaki (L) - (campuran 1 orang Veteran/Pegawai)	4			
4.	Foursome Wanita (W) (campuran 1 orang Veteran/Pegawai)	4			

4.3. Semua pemain hendaklah berdaftar dengan agensi masing-masing mengikut syarat yang ditetapkan dalam Peraturan Am PSKK 2026.

4.4. Setiap pemain hanya dibenarkan berdaftar dan menyertai satu (1) kategori sahaja bagi setiap acara sukan yang dipertandingkan. Setiap kategori hendaklah disertai oleh pemain yang berbeza dan pemain yang sama tidak dibenarkan menyertai lebih daripada satu kategori dalam acara sukan yang sama.

4.5. Sebarang pendaftaran pemain yang diterima selepas tarikh tutup pendaftaran tidak akan dipertimbangkan, melainkan mendapat kelulusan Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

4.6. Sebarang permohonan pindaan pendaftaran pemain selepas tarikh tutup hendaklah mendapat kelulusan Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 tertakluk kepada Peraturan Am PSKK 2026.

4.7. Pengurus Pasukan dibenarkan mengambil bahagian sebagai pemain sekiranya telah didaftarkan sebagai pemain rasmi dan jumlah keseluruhan pemain yang didaftarkan tidak melebihi had yang ditetapkan.

4.8. Penyertaan pemain profesional adalah tertakluk kepada syarat yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

5. FORMAT PERTANDINGAN

5.1. Format pertandingan hendaklah mengikut Peraturan Am PSKK 2026, Perkara 11.0 (Pertandingan) dan jadual pertandingan yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

5.2. Mulai edisi PSKK 2026, pertandingan tenpin boling akan dipertandingkan mengikut kategori secara berasingan sebagaimana yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

5.3. Acara tenpin boling tidak mempunyai sebarang pasukan *seeded*.

5.4. Tarikh undian akan ditetapkan oleh Jawatankuasa Pertandingan bagi menentukan lawan masing-masing dan nombor lane pasukan tersebut. Setiap pasukan akan bermain di dalam lane yang berlainan bagi setiap blok.

5.5. Umur pemain veteran adalah sebagaimana perkara 4.1.3 Peraturan Am Pesta Sukan Kementerian Kewangan Ke-47, 2026.

5.6. Semua jadual pertandingan adalah hak yang ditentukan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

5.7. *WALK-OVER* adalah tidak dibenarkan kecuali kerana kecederaan atau sebab lain tertakluk kepada budi bicara Ketua Pengadil. Jika mana-mana pasukan membuat keputusan untuk *WALK-OVER*, markah pasukan tersebut akan dikira batal dan blind score tidak akan diberi. Pasukan yang *WALK OVER* juga tidak layak untuk menerima sebarang hadiah atau anugerah yang dipertandingkan.

5.8. Pertukaran nama pemain selepas penyerahan senarai susunan permainan tidak akan dilayan.

5.9. Semua perlawanan hendaklah berjalan sebagaimana dijadualkan. Permohonan untuk penangguhan tidak akan dilayan kecuali atas sebab-sebab yang telah dinyatakan.

5.10. Setiap pemain akan bermain sebanyak lima (5) blok, dengan setiap blok terdiri daripada tiga (3) permainan, menjadikan keseluruhan lima belas (15) permainan sepanjang pertandingan.

5.11. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak menyemak dan membuat pelarasan terhadap bilangan blok dan permainan sekiranya diperlukan bagi memastikan kelancaran pelaksanaan pertandingan. Sebarang pindaan yang dibuat akan dimaklumkan kepada semua pasukan yang bertanding sebelum pertandingan dimulakan.

5.12. Kedudukan pertandingan bagi setiap kategori lelaki dan wanita hendaklah ditentukan berdasarkan jumlah keseluruhan jatuhan pin yang diperoleh sepanjang lima belas (15) permainan (Merujuk perkara 4.2).

5.13. Sistem *Foul Line* hendaklah digunakan sepanjang pertandingan.

6. PERALATAN

6.1. Semua peralatan pertandingan hendaklah mematuhi spesifikasi yang ditetapkan oleh *International Bowling Federation (IBF)* dan *Malaysian Tenpin Bowling Congress (MTBC)* yang sedang berkuat kuasa.

6.2. Pemain dibenarkan menggunakan bola boling milik sendiri atau yang dibenarkan oleh penganjur.

6.3. Bola yang digunakan hendaklah mematuhi peraturan IBF/MTBC.

6.4. Semua pemain hendaklah memakai kasut boling yang sesuai semasa pertandingan.

6.5. Penggunaan sebarang peralatan atau bola boling yang dilarang oleh *IBF, MTBC* atau Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 adalah tidak dibenarkan.

6.6. Jawatankuasa kejohanan telah menetapkan bahawa penggunaan bola boling uretana berprestasi tinggi adalah DILARANG sepanjang kejohanan. Jika terdapat pemain yang menggunakan bola boling yang tidak diluluskan, penyertaan akan dibatalkan serta-merta dan tiada markah yang akan diberikan kepada pemain tersebut.

6.6.1. Senarai bola yang dilarang:-

6.6.1.1. Senarai rasmi di laman sesawang http://www.bowl.com • Semua bola *Urethane* adalah dilarang. Ini termasuk keluaran OEM dari Jepun dan Korea.

6.6.1.2. Larangan itu juga dilanjutkan kepada mana-mana bola yang tiada dalam senarai yang mengandungi komponen *urethane.*

6.6.1.3. HOUSEBALL adalah dilarang untuk digunakan sepanjang pertandingan.

6.6.2 Ini meliputi permukaan campuran *Urethane* termasuk *Polyurethane*, seperti:-

6.6.1.4. *MicroCell Polymer (MCP)*

6.6.1.5. *React-a-Thanes*

6.6.1.6. *PBS Urethane Mix*

6.6.1.7. *Pyramid GPS Navigational Urethane*

6.7. Penukaran permukaan bola hanya dibenarkan pada setiap pertukaran block.

7. WAKTU PERLAWANAN DAN PENANGGUHAN PERTANDINGAN

7.1. Semua perlawanan akan bermula pada masa yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 seperti pada jadual perlawanan di bawah:-

TARIKH / MASA	9.00 AM	12.00PM	2.00PM
16 Nov 2026 (Isnin)	Blok 1	Penyelenggaraan Lorong	Blok 2
17 Nov 2026 (Selasa)	Blok 3	Penyelenggaraan Lorong	Blok 4
18 Nov 2026 (Rabu)	Blok 5	Penyampaian Hadiah	

7.1.1. Jadual pertandingan akan diberikan kepada semua pasukan bertanding sebelum tarikh pertandingan. Jika terdapat sebarang pindaan dan pertukaran terhadap jadual pertandingan, pihak urusetia akan memaklumkan perkara ini kepada Pengurus Pasukan / Ketua Pasukan / Jurulatih.

7.2. Semua perlawanan hendaklah dijalankan mengikut jadual yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

7.3. Semua pemain hendaklah mengesahkan diri kepada pegawai pertandingan sekurang-kurangnya tiga puluh (30) minit sebelum waktu perlawanan yang dijadualkan. Sekiranya selepas ***3 frame*** pemain masih belum tiba, ***Blind score*** akan digunakan.

7.4. Mana-mana pemain atau pasukan yang gagal melaporkan diri mengikut masa yang ditetapkan boleh dianggap gagal hadir dan tindakan lanjut hendaklah diambil mengikut Peraturan Pertandingan ini serta keputusan Ketua Pengadil.

7.5. Semua pasukan hendaklah bersedia untuk memulakan perlawanan mengikut jadual yang telah ditetapkan. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak memulakan perlawanan lebih awal atau lewat daripada jadual yang ditetapkan sekiranya keadaan memerlukan.

7.6. Sekiranya sesuatu perlawanan tidak dapat diteruskan akibat kegagalan hadir atau sebab-sebab lain yang dibenarkan di bawah Peraturan Pertandingan ini, keputusan hendaklah dibuat oleh Ketua Pengadil.

7.7. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak menangguhkan, memberhentikan atau menjadualkan semula sesuatu perlawanan sekiranya berlaku keadaan yang boleh menjejaskan kelancaran atau keselamatan pertandingan, termasuk tetapi tidak terhad kepada kerosakan peralatan, gangguan teknikal, bencana, cuaca, arahan pihak berkuasa atau keadaan luar jangka yang lain.

7.8. Sebarang perubahan terhadap jadual pertandingan hendaklah dimaklumkan kepada semua agensi secepat mungkin.

8. PEGAWAI TEKNIKAL

8.1. Semua Pegawai Teknikal pertandingan hendaklah dilantik oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 dengan kerjasama peraturan *International Bowling Federation (IBF)* serta peraturan *Malaysian Tenpin Bowling Congress (MTBC)* yang sedang berkuat kuasa.

8.2. Pegawai Teknikal hendaklah menjalankan tugas mengikut Undang-undang *International Bowling Federation (IBF)*, peraturan *Malaysian Tenpin Bowling Congress (MTBC)* yang sedang berkuat kuasa serta Peraturan Am PSKK 2026.

8.3. Semua pemain, Pengurus Pasukan dan Jurulatih hendaklah mematuhi arahan serta keputusan Pegawai Teknikal sepanjang pertandingan berlangsung.

8.4. Keputusan Pegawai Teknikal berkaitan pengendalian sesuatu perlawanan adalah muktamad, tertakluk kepada peruntukan rayuan yang ditetapkan dalam Peraturan Am PSKK 2026, jika berkenaan.

9. SISTEM PERTANDINGAN DAN PERATURAN TEKNIKAL

9.1. Kedudukan pasukan hendaklah ditentukan berdasarkan jumlah keseluruhan jatuhan pin yang diperoleh sepanjang pertandingan.

9.2. Pemenang akan dipilih berdasarkan bilangan jatuhan pin. Pasukan yang mempunyai bilangan jatuhan pin terbanyak akan diisytiharkan sebagai pemenang pertama, diikuti kedua terbanyak sebagai pemenang kedua dan seterusnya.

9.3. Sekiranya terdapat keputusan seri bagi penentuan kedudukan, penentuan hendaklah dibuat mengikut peraturan *Malaysian Tenpin Bowling Congress (MTBC)* yang sedang berkuat kuasa.

9.3.1. Penentuan pemenang akan berdasarkan kepada jumlah jatuhan pin untuk permainan pertama (sila rujuk perkara 1.2.1). Sekiranya masih sama, keputusan adalah berdasarkan kepada permainan kedua dan seterusnya.

9.4. Penetapan lorong permainan hendaklah dibuat oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 sebelum pertandingan bermula.

9.5. Semua pemain hendaklah bertukar lorong mengikut jadual yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

9.6. Sekiranya berlaku kerosakan lorong atau mesin semasa pertandingan, Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak menentukan tindakan yang bersesuaian termasuk memberhentikan sementara, menyambung atau menjadualkan semula permainan mengikut peraturan MTBC yang sedang berkuat kuasa.

9.7. Penggunaan *Blind Score*, jika berkaitan, hendaklah dilaksanakan mengikut peraturan MTBC yang sedang berkuat kuasa. Jumlah *Blind score* yang akan digunakan pada mata score adalah sebanyak 120.

9.8. Sebarang pembetulan skor hendaklah dibuat mengikut prosedur yang ditetapkan oleh MTBC sebelum keputusan rasmi pertandingan disahkan.

9.9. Sekiranya berlaku kehilangan rekod skor akibat kegagalan sistem atau sebab-sebab lain, Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 hendaklah membuat keputusan berdasarkan peraturan MTBC yang sedang berkuat kuasa.

9.9.1. Sekiranya terdapat kesalahan markah yang dipaparkan di skrin komputer, Pemain/Pengurus dikehendaki memaklumkan kesalahan tersebut kepada pihak Penganjur/Konvenor yang bertugas agar dimaklumkan kepada *Lane Steward* untuk beliau membuat pindaan setelah mendapat pengesahan daripada pasukan lawan.

9.9.2. Sekiranya terjadi kehilangan markah yang disebabkan oleh masalah-masalah teknikal dan markah tersebut tidak dapat dikesan, maka pemain-pemain terlibat mestilah bermain semula permainan yang baru untuk permainan yang terlibat sahaja. Walau bagaimanapun permainan yang terdahulu dengan markah-markah telah dicatatkan tidak boleh diubah.

9.10. Sebarang pelanggaran Foul Line hendaklah ditentukan berdasarkan sistem Foul Line yang digunakan semasa pertandingan.

9.11. Sistem *handicap* TIDAK akan diguna pakai dalam pertandingan ini.

10. PAKAIAN PERTANDINGAN

10.1. Semua pemain hendaklah memakai pakaian sukan yang kemas, sopan dan bersesuaian sepanjang pertandingan.

10.1.1. *JEANS* DAN *TRACKSUITS* ADALAH TIDAK DIBENARKAN SAMA SEKALI.

10.1.2. Kod pemakaian untuk semua pemain ialah *t-shirt* berkolar, seluar panjang.

10.1.3. Bagi logo, agensi harus ada pada setiap baju pemain mengikut agensi masing-masing

10.2. Semua pemain dalam pasukan yang sama hendaklah memakai jersi yang seragam dan memaparkan nama atau singkatan nama agensi masing-masing dengan jelas.

10.3. Semua pemain hendaklah memakai kasut boling yang sesuai semasa pertandingan.

10.4. Ketua Pengadil berhak melarang mana-mana pemain daripada mengambil bahagian sekiranya pakaian atau kelengkapan yang digunakan didapati tidak mematuhi Peraturan Pertandingan ini.

11. SYARAT PERTANDINGAN

11.1. Hanya pemain yang berdaftar dan disahkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 layak mengambil bahagian dalam pertandingan.

11.2. Pemain hanya dibenarkan mengambil bahagian dalam kategori yang telah didaftarkan dan diluluskan.

11.3. Semua pemain hendaklah bersedia untuk bermain apabila dipanggil oleh Pegawai Teknikal atau Ketua Pengadil.

11.4. Semua pemain hendaklah mematuhi arahan Pegawai Teknikal sepanjang pertandingan berlangsung.

11.5. Semua pemain bertanggungjawab memastikan mereka berada dalam keadaan sihat dan cergas sebelum mengambil bahagian dalam pertandingan.

11.6. Mana-mana pasukan atau pemain yang menarik diri daripada pertandingan selepas pengesahan penyertaan hendaklah mematuhi ketetapan yang diperuntukkan di bawah Peraturan Am PSKK 2026.

12. KESALAHAN & DENDA

12.1. Semua pemain, Pengurus Pasukan dan Jurulatih hendaklah mematuhi Peraturan Pertandingan ini, Peraturan Am PSKK 2026 serta arahan yang dikeluarkan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

12.2. Mana-mana agensi yang didapati mengemukakan maklumat palsu atau menggunakan pemain yang tidak layak boleh dikenakan tindakan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

12.3. Sebarang salah laku atau tindakan yang berlaku semasa sesuatu perlawanan hendaklah dikendalikan mengikut Undang-undang *International Bowling Federation (IBF)* serta keputusan Ketua Pengadil.

12.4. Mana-mana pemain, Pengurus Pasukan atau Jurulatih yang menunjukkan tingkah laku tidak beretika, tidak berhemah atau menjejaskan kelancaran pertandingan boleh dikenakan tindakan oleh Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK

2026.

12.5. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak mengambil tindakan yang bersesuaian berdasarkan tahap kesalahan yang dilakukan, selaras dengan Peraturan Am PSKK 2026.

13. PERTUKARAN PEMAIN

13.1. Pertukaran pemain hanya dibenarkan sebelum setiap blok permainan dimulakan. Sebaik sahaja sesuatu perlawanan dimulakan, sebarang pertukaran pemain tidak dibenarkan sehingga perlawanan tersebut tamat.

13.2. Pertukaran pemain hanya dibenarkan melibatkan pemain simpanan yang telah didaftarkan dan disahkan semasa pendaftaran rasmi pertandingan.

13.3. Penggantian menggunakan pemain yang tidak didaftarkan adalah tidak dibenarkan.

13.4. Sebarang pertukaran pemain hendaklah dipohon dan mendapat kelulusan Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 sebelum perlawanan bermula.

13.5. Pemain simpanan hanya boleh digunakan sekali sahaja. Setelah didaftarkan sebagai pemain, pemain tersebut hendaklah kekal bermain dalam kategori berkenaan sehingga tamat pertandingan.

13.6. Pemain yang telah digantikan tidak dibenarkan mengambil bahagian semula dalam kategori tersebut sepanjang baki pertandingan.

13.7. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak meminta dokumen atau maklumat sokongan sebelum meluluskan sesuatu pertukaran pemain.

13.8. Pertukaran pemain hanya dibenarkan atas faktor kecederaan, masalah kesihatan atau sebab-sebab lain yang munasabah dan mendapat kelulusan Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026.

14. HAK JAWATANKUASA PERTANDINGAN

14.1. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 akan menjalankan undian perlawanan mengikut amalan dan format *Malaysian Tenpin Bowling Congress (MTBC)* yang terpakai.

14.2. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 adalah berhak mengambil / membuat sebarang keputusan jika timbul sesuatu kemusykilan / masalah dalam kejohanan ini yang tidak tercatat dalam Peraturan Pertandingan ini dan keputusan yang diambil adalah muktamad.

15. KESELAMATAN

15.1. Pihak penganjur menyediakan perkhidmatan ambulans dan paramedik di tempat pertandingan bagi sebarang kecederaan atau kecemasan yang berlaku ketika pertandingan berlangsung.

15.2. Semua pemain, pegawai pasukan dan peserta hendaklah mematuhi arahan Pegawai Teknikal, petugas pertandingan serta pihak keselamatan sepanjang pertandingan berlangsung.

15.3. Jawatankuasa Pertandingan & Teknikal PSKK 2026 berhak menangguhkan, memberhentikan atau membatalkan sesuatu perlawanan sekiranya keadaan didapati boleh menjejaskan keselamatan pemain, pegawai atau orang awam.

15.4. Semua peserta bertanggungjawab memastikan keadaan fizikal masing-masing sesuai untuk mengambil bahagian dalam pertandingan serta mematuhi semua keperluan keselamatan yang ditetapkan.

16. PERKARA-PERKARA LAIN

16.1. Semasa permainan berlangsung, pemain tidak dibenarkan meninggalkan kawasan pertandingan tanpa kebenaran pengadil.

16.2. Jawatankuasa Pengelola tidak akan bertanggungjawab di atas sebarang kehilangan harta benda, kecederaan atau kemalangan yang menimpa pemain / pasukan yang mengambil bahagian sepanjang kejohanan ini diadakan.

16.3. Semua peserta hendaklah menunjukkan semangat kesukanan yang tinggi selain mengekalkan nilai-nilai murni bagi memastikan perjalanan pertandingan PSKK 2026 dilaksanakan dengan baik.

16.4. Bagi perkara-perkara teknikal yang tidak dinyatakan dalam Peraturan Pertandingan ini, rujukan hendaklah dibuat kepada Peraturan *International Bowling Federation (IBF)* dan *Malaysian Tenpin Bowling Congress (MTBC)* yang sedang berkuat kuasa.